

# PORTFOLIO

NGIN

2026



# HELLO !

Ngìn, hiện mình là 2D artist , mình có kinh nghiệm về mảng 2D game art, mình rất có hứng thú với tạo ra các sản phẩm có cá tính riêng biệt, phát triển được những kỹ năng vốn có, hi vọng có thể được học hỏi thêm và phát triển thế mạnh của mình.



## Education

Thiết kế đồ họa - Đại Học Mỹ Thuật  
Thành Phố Hồ Chí Minh



## Skill

- Minh họa thiếu nhi, comic
- Concept character
- Character gamedesign
- Spine anim cơ bản



## Exp

**2020 - nay** - Freelancer game artist/illustration

**9/2024- 9/2025** - MGIF game artist

**8/2024 - 1/2025**

- CTV background hoạt hình Wolfoo

**2023**

- 2D Artist game tại Newgenstudio

**2020 - 2023**

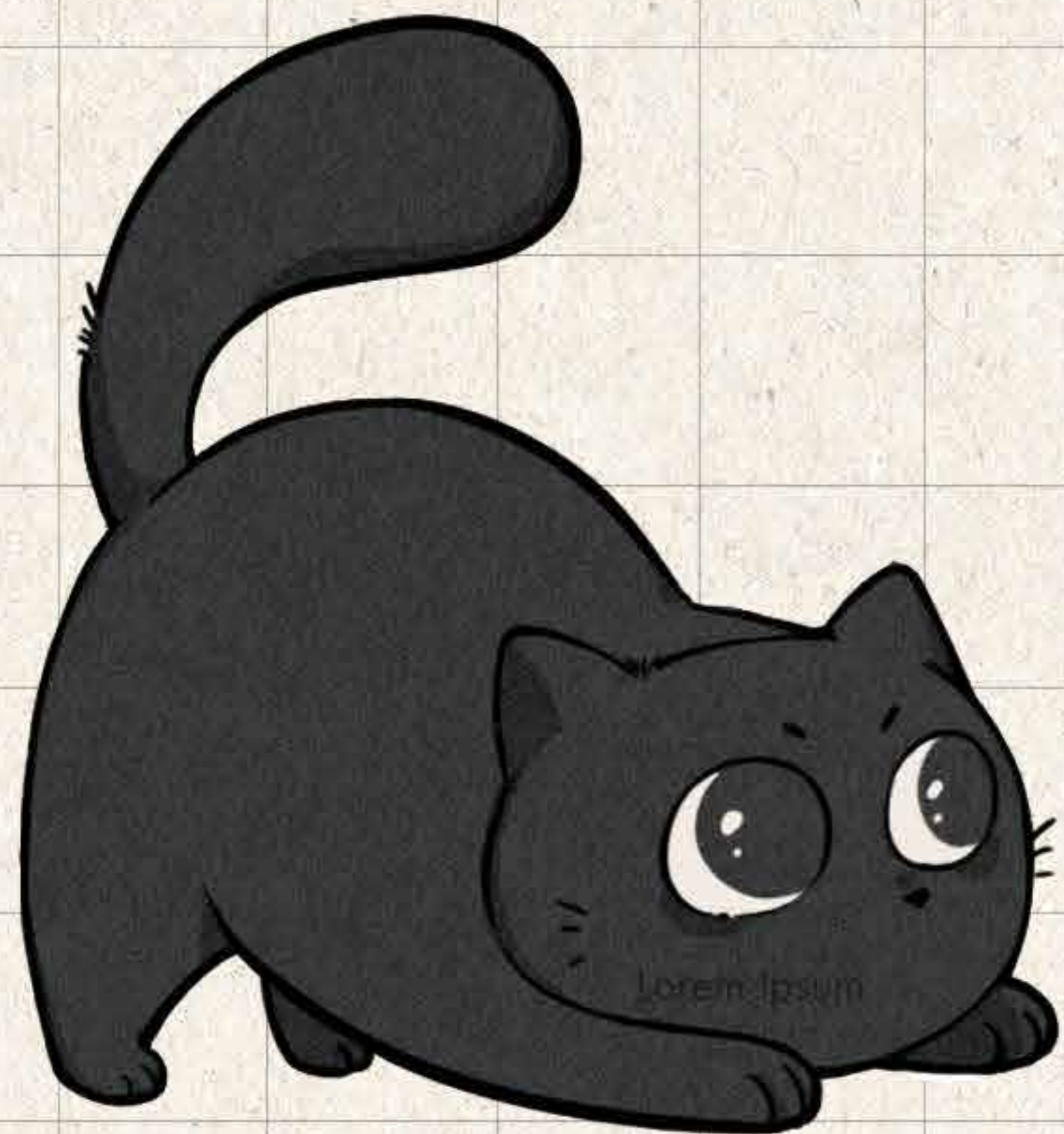
- Part - time Designer Tiệm Bánh LaLa

- Freelacer Destigner

- Design character card game Monstarior

- Vẽ storyboard TVC quảng cáo (color script)

- Minh họa sách giáo khoa các cấp bậc phổ thông, trung học, tiểu học



# CONTENT



## Game Art

- Boardgame Katwit - character
- Platform game ( Roguelite, Stickman Puzzle,... )
- Hackathon game
- Character concept Monstarior



## Minh họa

- Minh họa cá nhân
- Minh họa sách
- Background hoạt hình

KATANA

The image features the word "KATANA" in a highly stylized, gothic-inspired font. The letters are filled with a gradient from bright yellow at the top to deep red at the bottom, and are outlined in black. The text is centered against a background of a red, glowing geometric pattern consisting of concentric, layered shapes that resemble a stylized sun or a series of nested triangles and diamonds. The overall aesthetic is reminiscent of a traditional Japanese katana blade.



## Minh họa thẻ bài - Character

Bộ board game mình đã thực hiện khi còn là sinh viên năm 4  
Thiết kế nhân vật card game theo concept dùng hình ảnh động vật kết hợp để mô tả những cảm xúc của con người

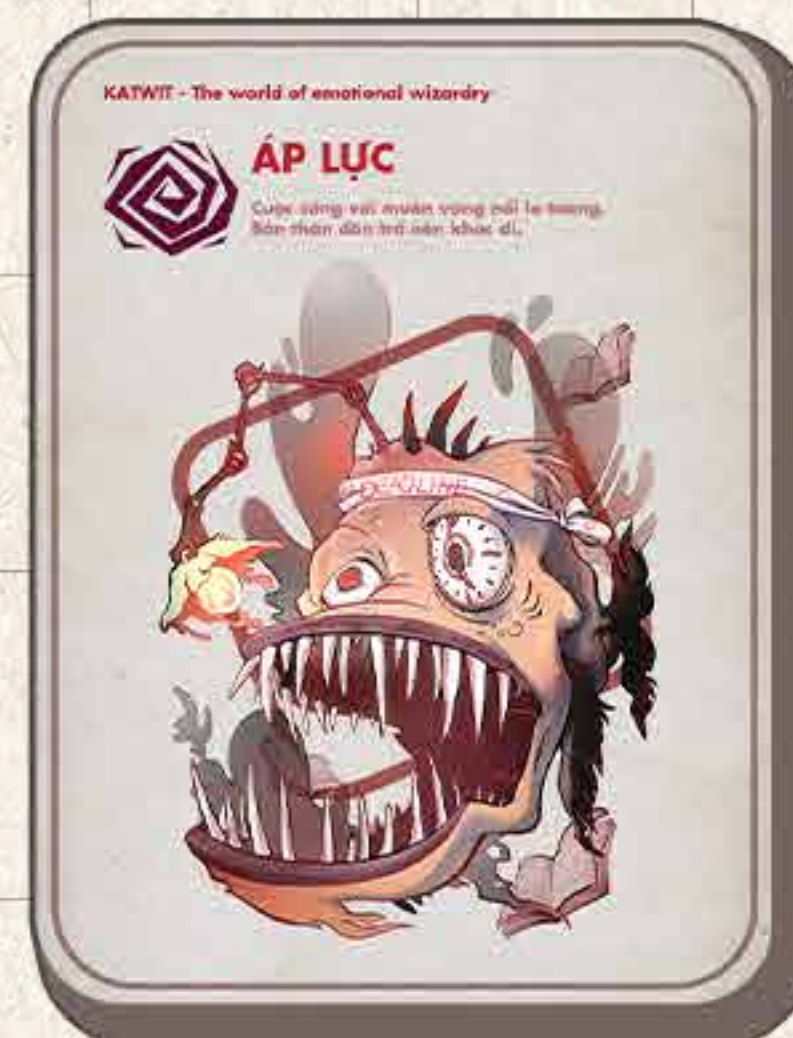


2024



# Bộ thẻ tiêu cực

Bộ thẻ gồm 6 nhân vật quạ - cá lồng đèn - heo rừng,... những loại động vật kết hợp với những cảm xúc giận dữ - stress - chán nản ,... những thẻ bào có những cách thể hiện riêng ...





## Nhân Vật - Tiêu cực

## Phác thảo concept



Nhân vật Quạ Hận thù  
Concept kết hợp Máu- Quạ ốm đói - Vuốt nhọn  
tha theo hộp sọ, với tọa hình gầy ốm màu sắc đỏ  
đen ma mị mang hình thái của lòng căm thù

# Bộ thẻ tích cực

Bộ thẻ gồm 6 nhân vật Bồ câu - Thỏ - Chó, ... những loại động vật kết hợp với những cảm xúc vui tươi, hạnh phúc, nhiệt huyết, ... những thẻ bài có những cách thể hiện riêng ...





## Nhân vật - Tích cực

## Phác thảo concept



Nhân vật Bồ câu hạnh phúc  
Concept kết hợp bồ câu cùng màu sắc nhẹ nhàng  
xanh ánh tím nhẹ - bồ câu mang ý nghĩa đem lại  
hòa bình hạnh phúc

## Bộ thẻ chức năng



Đàm tiếu - Lời điều tiếng



Thuốc ngủ - an thần ngủ ngon



Trà thảo mộc - thư giãn nghỉ ngơi



Kẹo hạnh phúc - Dopamine

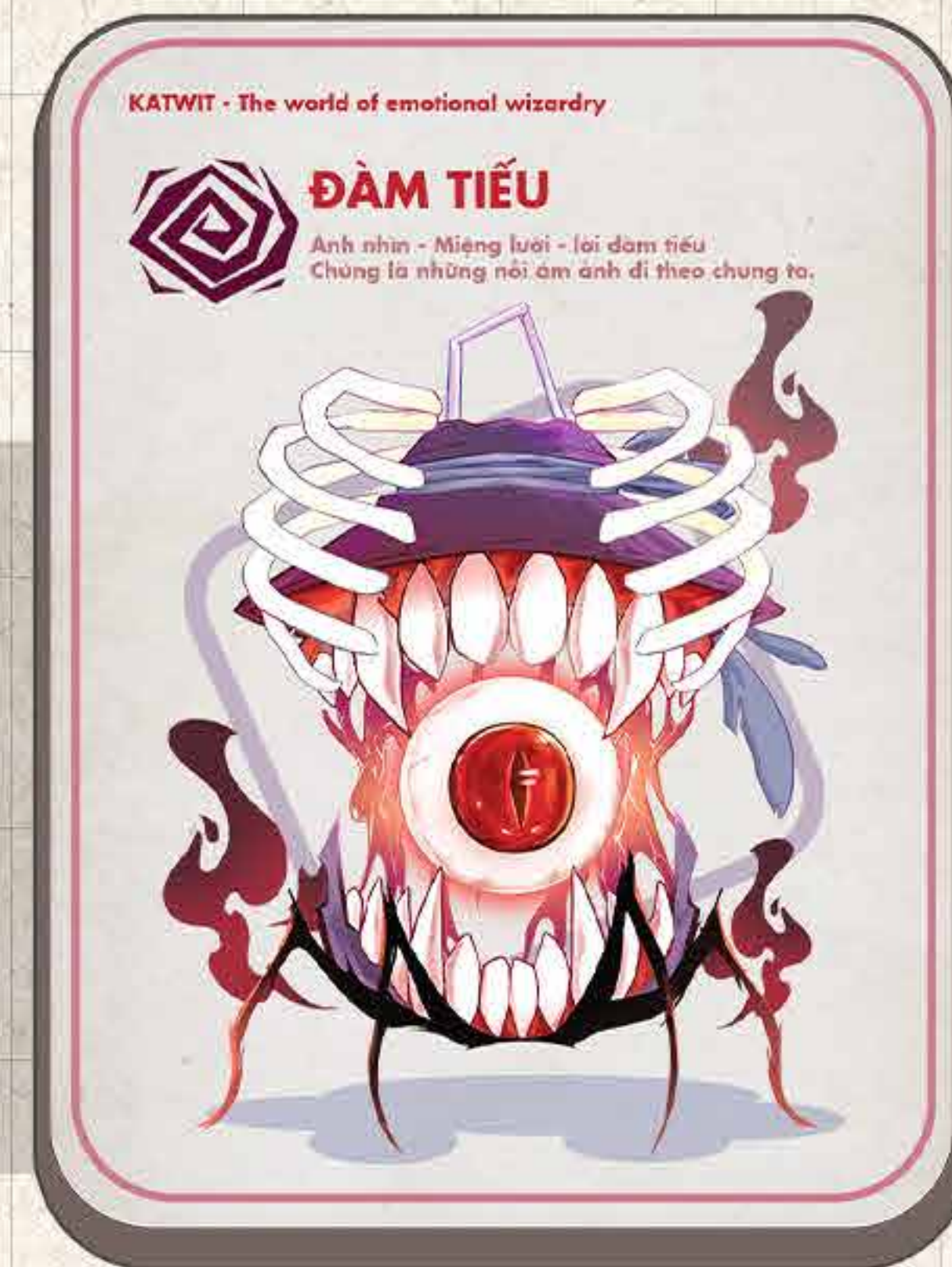


Dao lam - sắt bén tiêu cực



Nhân vật Đam Tiếu  
Concept Đèn - Mắt - Răng miệng  
Đèn : Soi chiếu sự việc  
Mắt : Ánh nhìn tiêu cực  
Miệng : Răng nhọn nguy hiểm thể  
hiện lời ra tiếng vào không hay

## Đàm Tiếu



## 2 mặt bên thẻ



Logo - slogan

Nhân vật chính trong thẻ

1. Mặt trước thẻ bài



Title boardgame

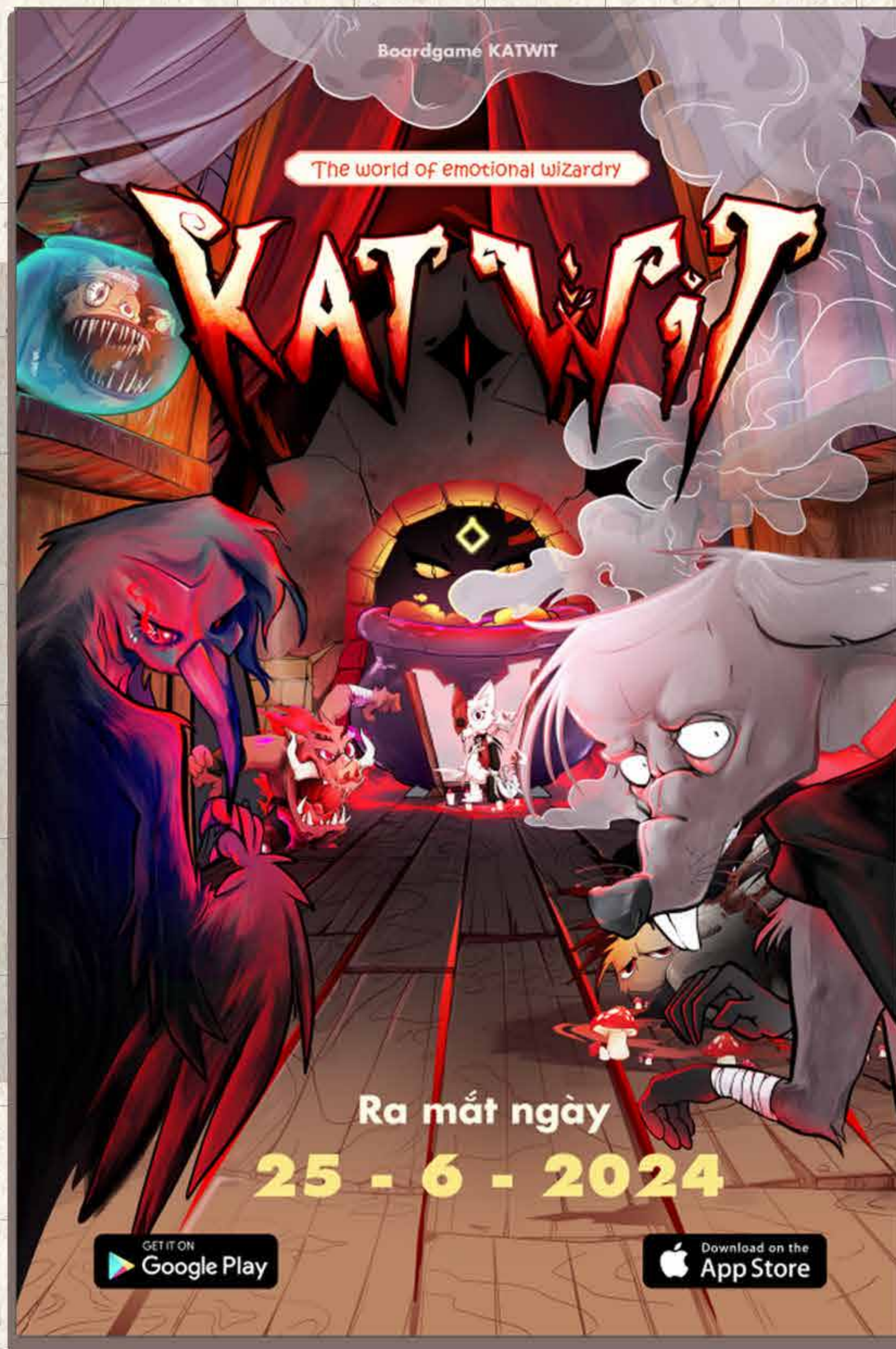
2. Mặt sau thẻ bài



## Mèo - Vô cảm

Thiết kế nhân vật mèo mang hình hài chấp vá không hoàn thiện, ánh mắt vô hồn không cảm xúc





**Minh họa poster ra mắt boardgame**



# Game Art

Dự án mình thực hiện trong thời gian làm việc tại MGIF, dòng game platform, style cartoon, ...

2024-2025



# Roguelite

Dự án game platform style cartoon

2024-2025



Splash art

# Toxic boss

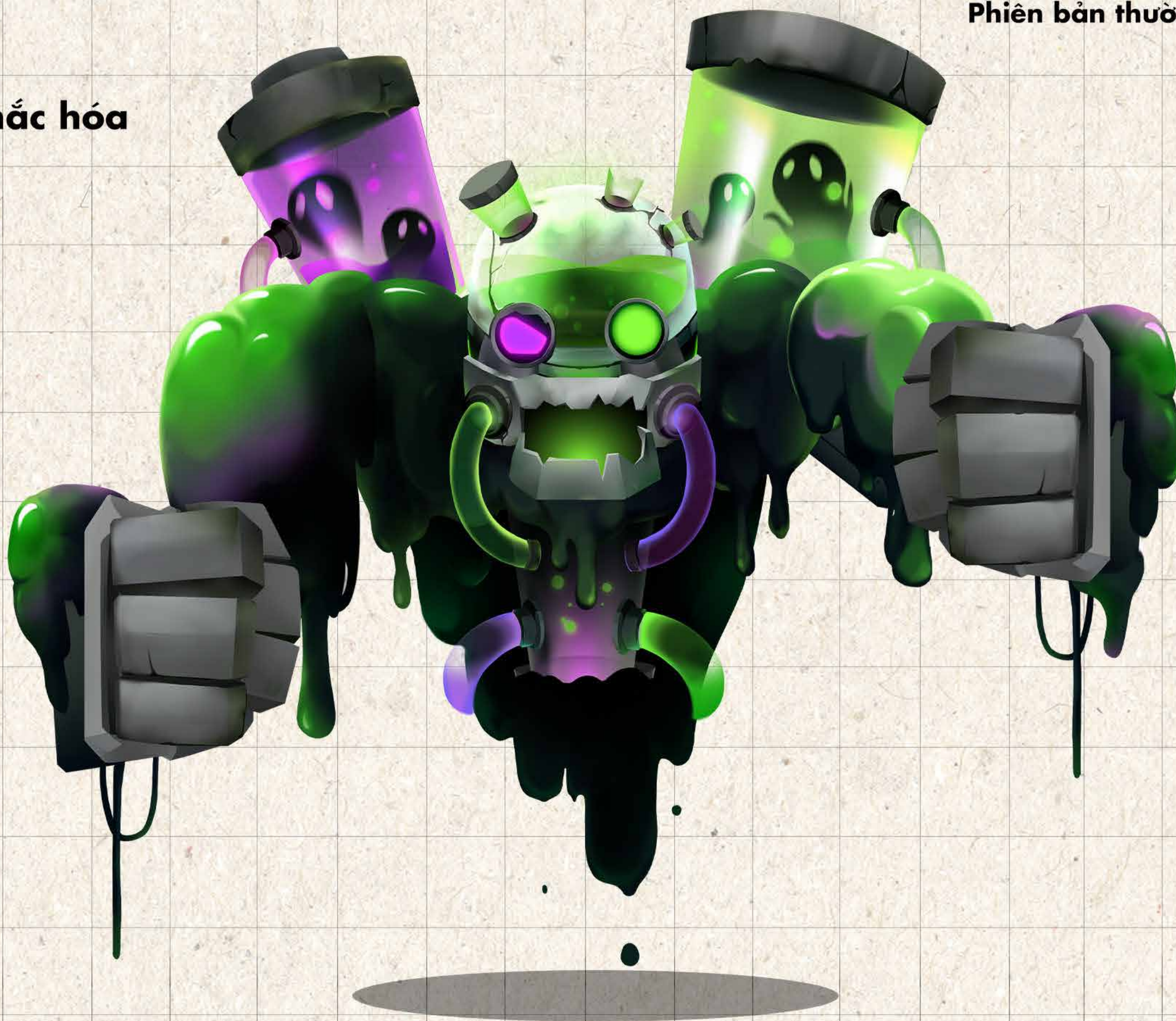
Boss in game

- Concept nhà máy chất thải
- Có hai hình dạng chuyển đổi



Phiên bản thường

## Bản hắc hóa



# Explorer monster

Monster in game

- Concept nhân vật nhà thám hiểm, thiết kế ma mị vũ khí đèn pin hồng ngoại trên tay



**Bản thường**



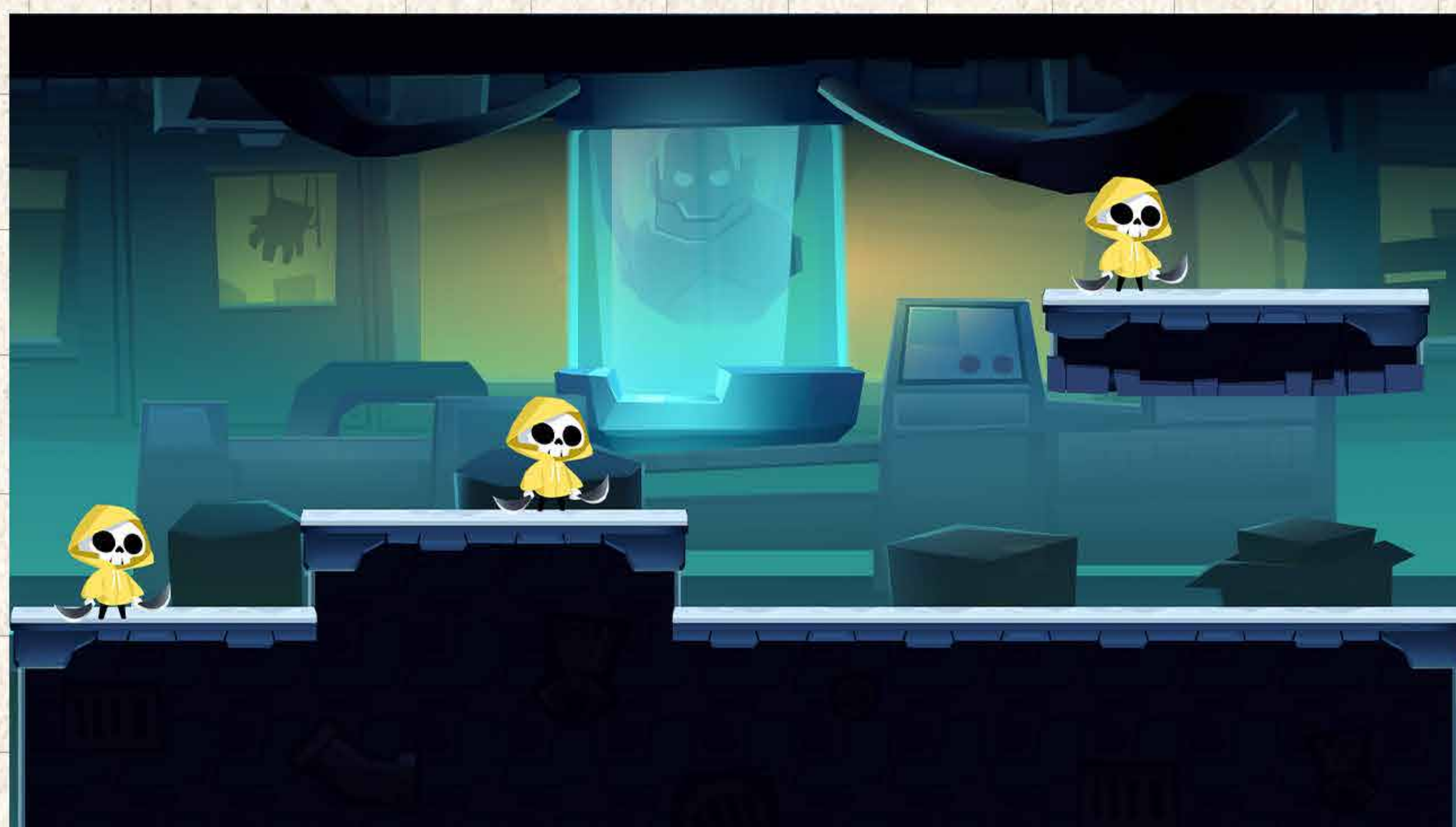
Monster in game

- Concept nhân viên văn phòng  
- Tập tài liệu deadline

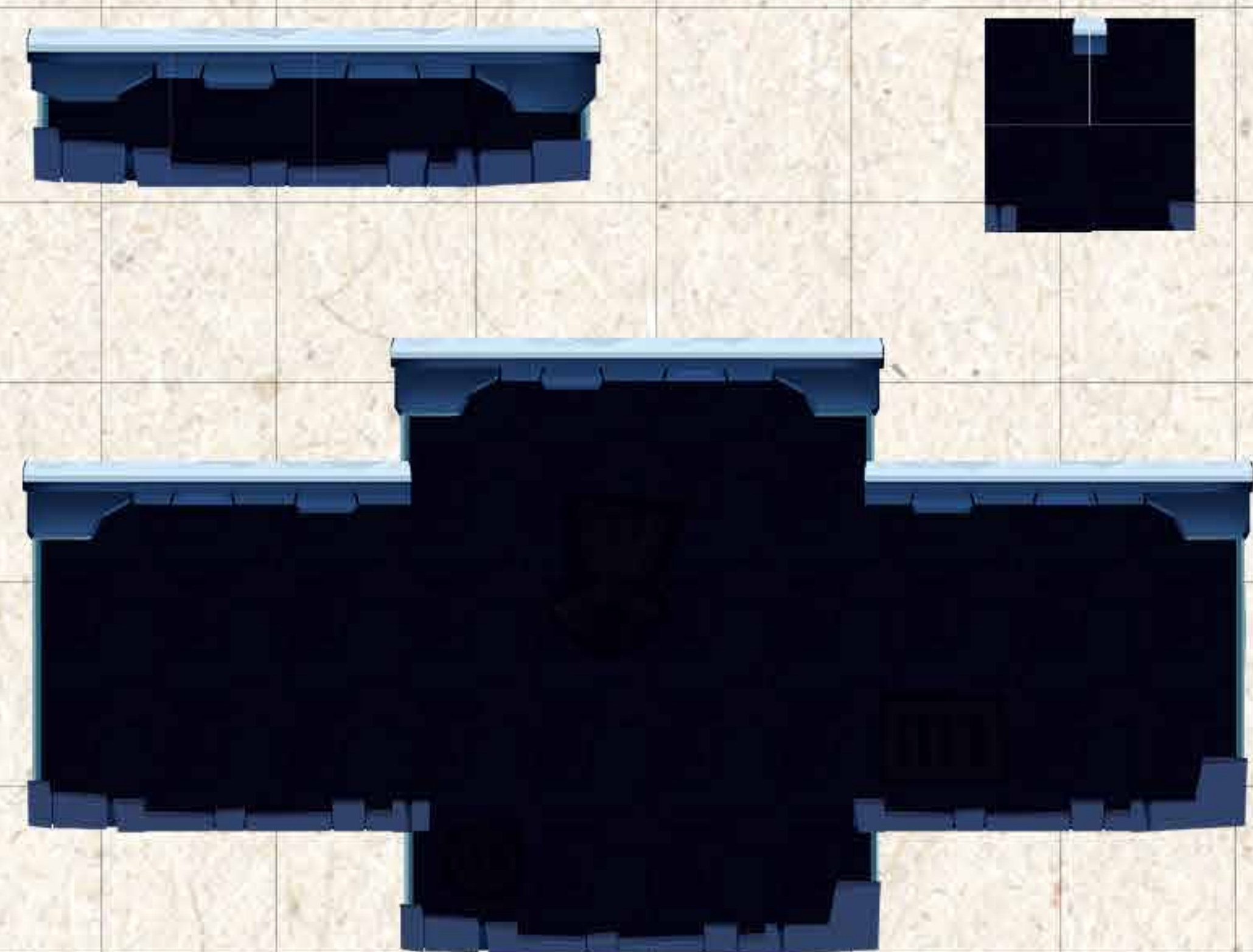


# Background - Factory

Background parallax  
concept nhà máy hóa chất



Demo background



Tile background

# Background in game

Phòng thu thập boss sau khi  
đánh bại chúng ở các map

Collect room in game



# NPC - in game



## Lady ads TV

Nhân vật NPC in game  
Concept nữ thư ký trong văn phòng

2025



**Demo in map  
Lady ads TV**

**NPC - in map**

2024 -2025

# Object in game -roguelite



**Map 1 : Egypt object**



**Map 2 : Factory object**



**Map 3 : Hospital object**

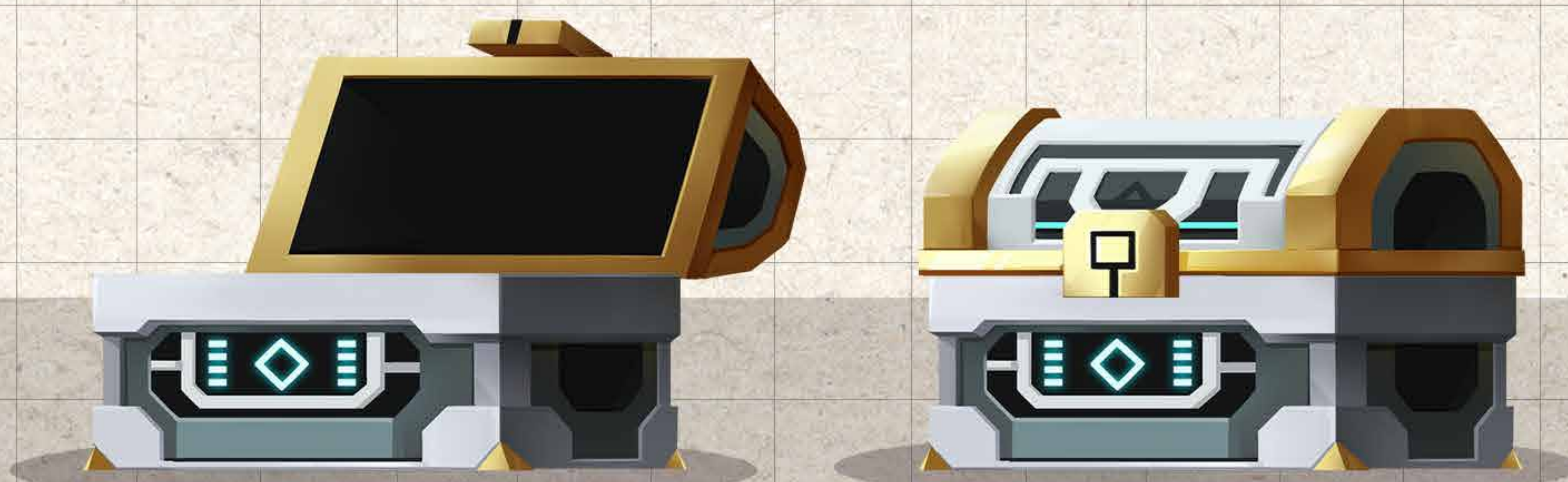


**Map 4 : Street object**

Bộ board game mình đã thực hiện khi còn là

## Interactive Chest

Rương xuất hiện trên toàn bộ các map trong game



# UI roguelite

Một số UI mình thực hiện trong dự án

## Assassin weapon pack



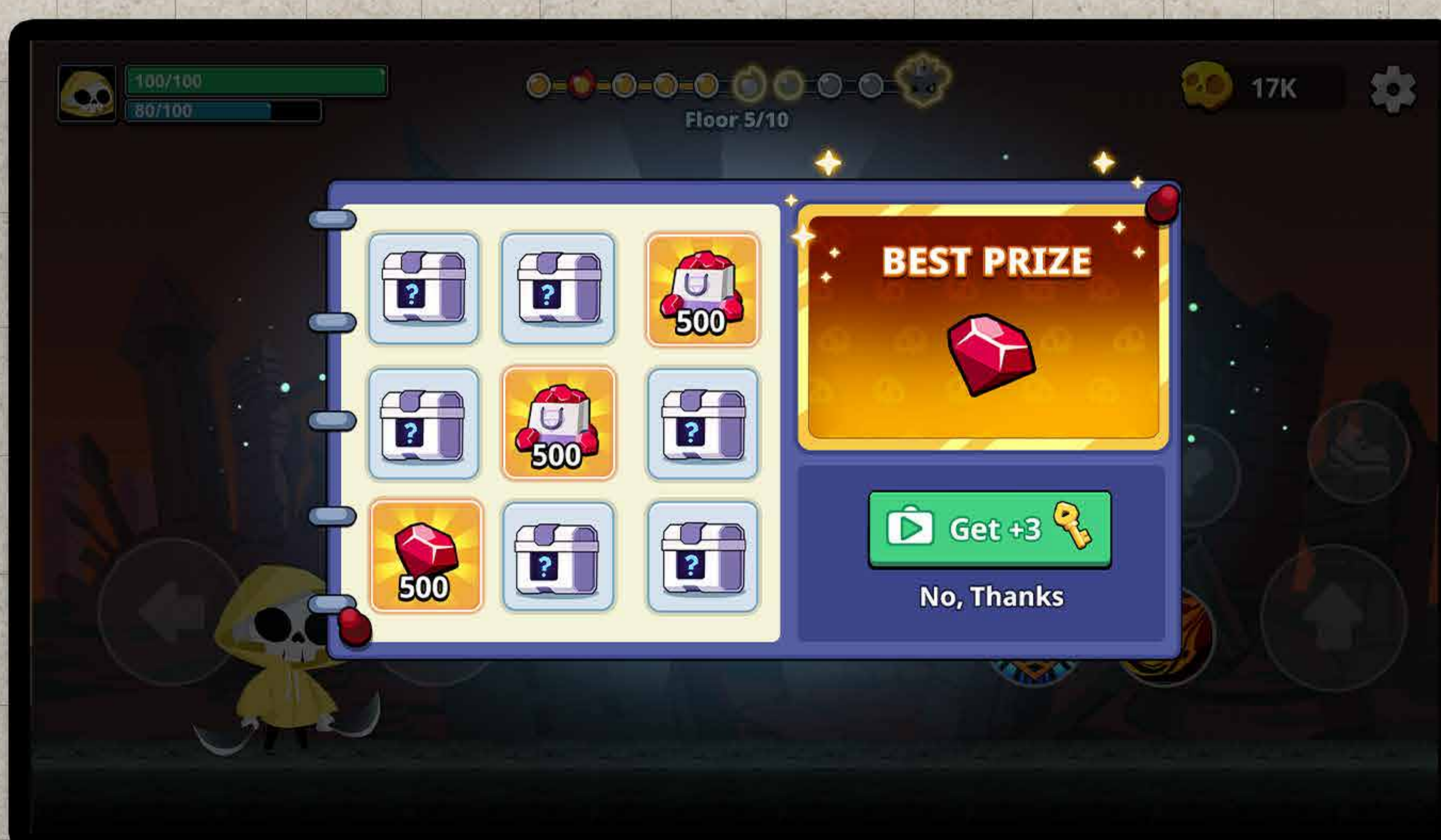
## Archer weapon pack



## Magnet package



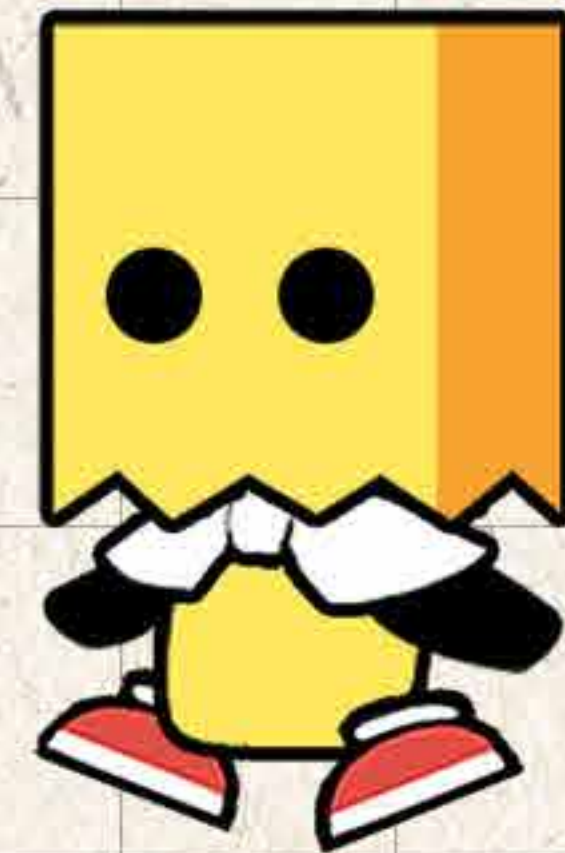
## Gacha prize





# Stickman Puzzle

Dự án mình thực hiện trong thời gian làm việc tại MGIF, dòng game platform , style cartoon, ...



# Stickman Puzzle



Splash art

# Stickman Puzzle

Hand attack - color pallet



**Boss 3/4**

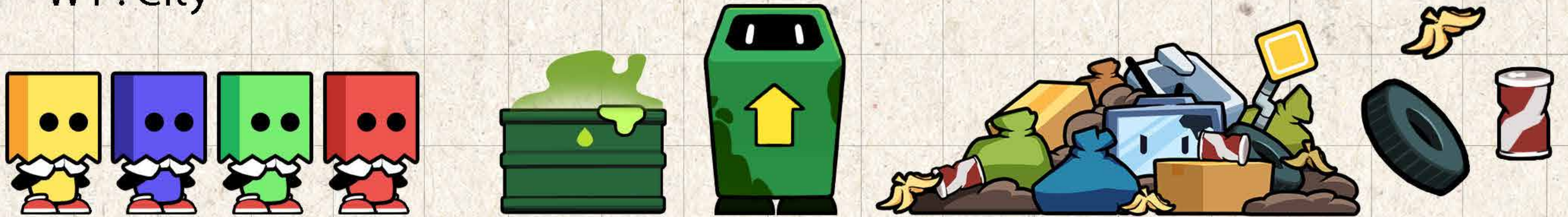


## Boss in game

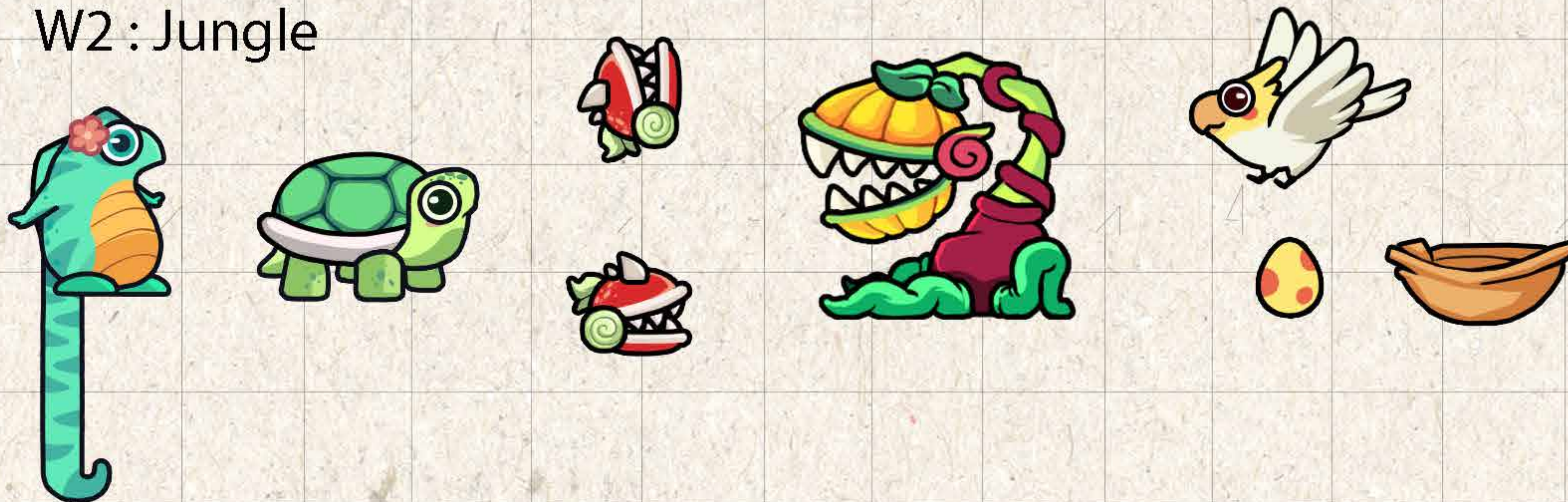
Nhân vật con cóc xuất hiện trên tất cả các map

# Monster in game

W1 : City



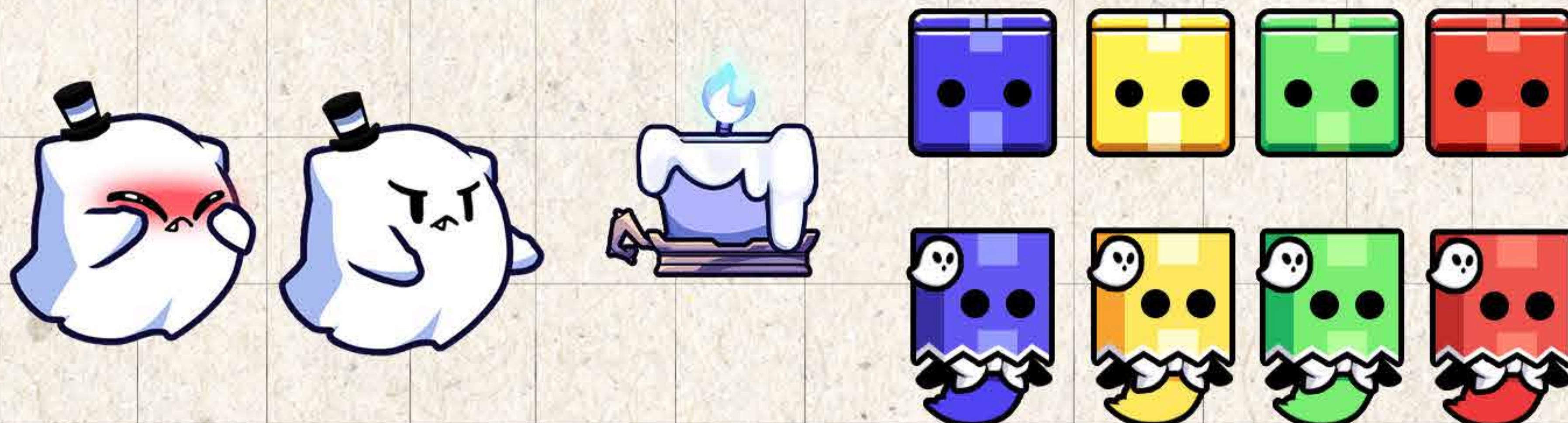
W2 : Jungle



W3 : Lava world



W7 : Trick House

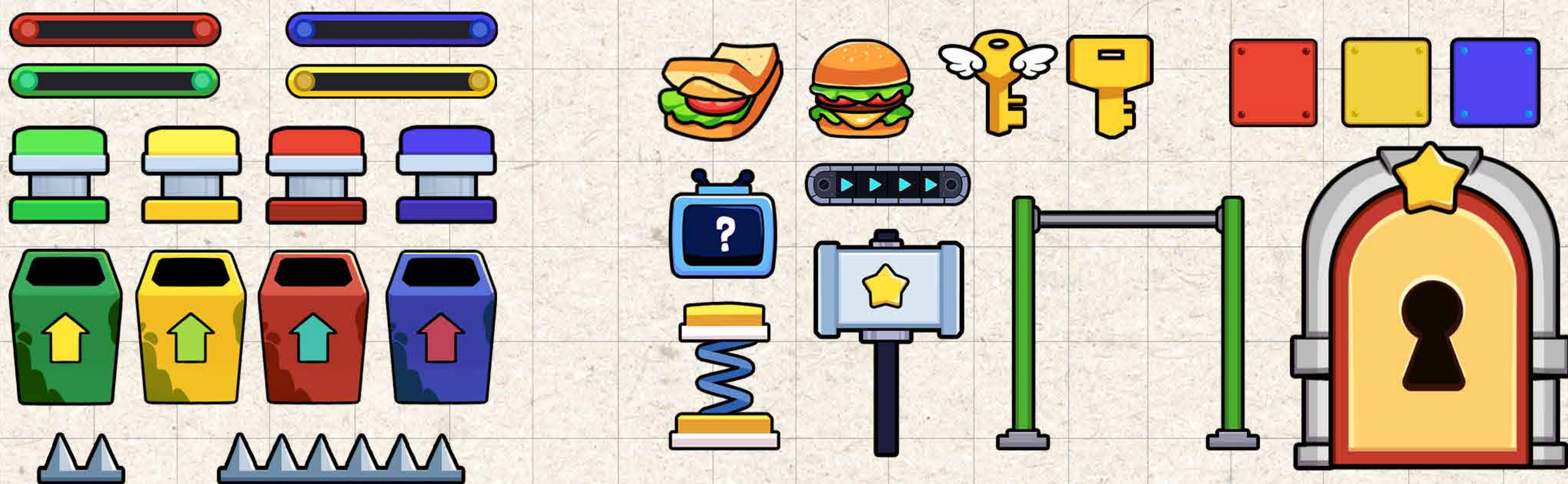


W8 : Night on the roof

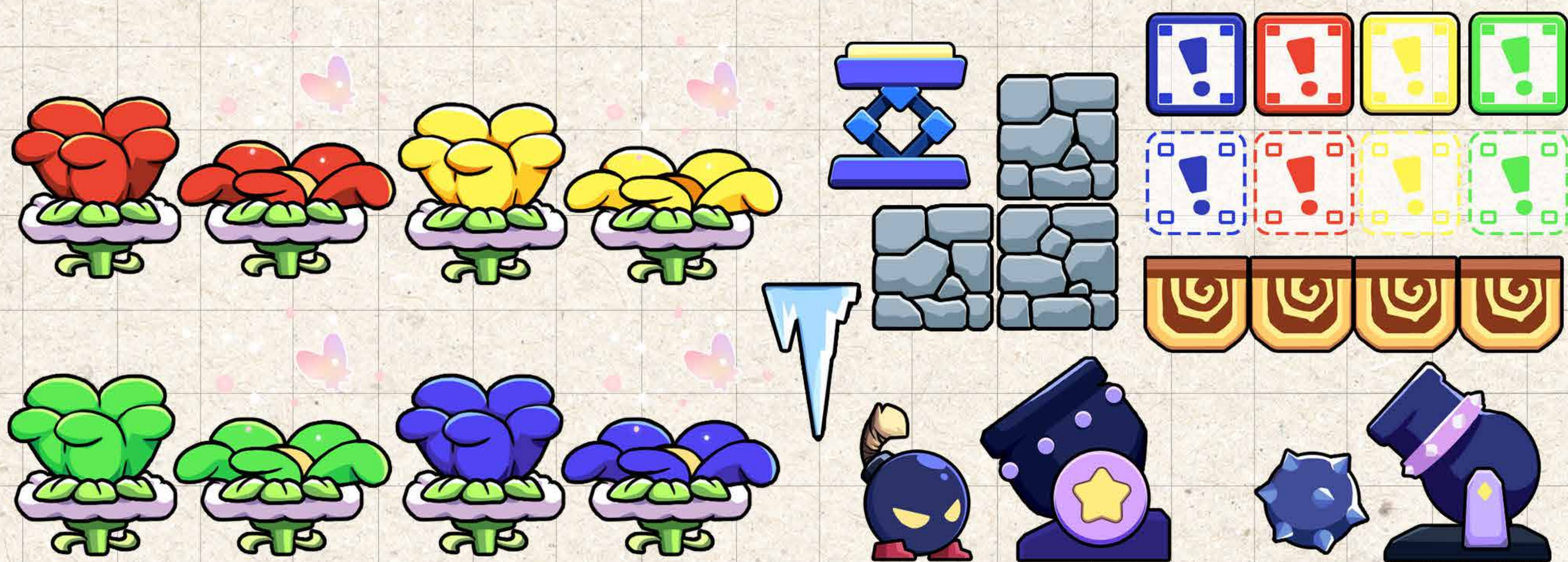


# Object in game

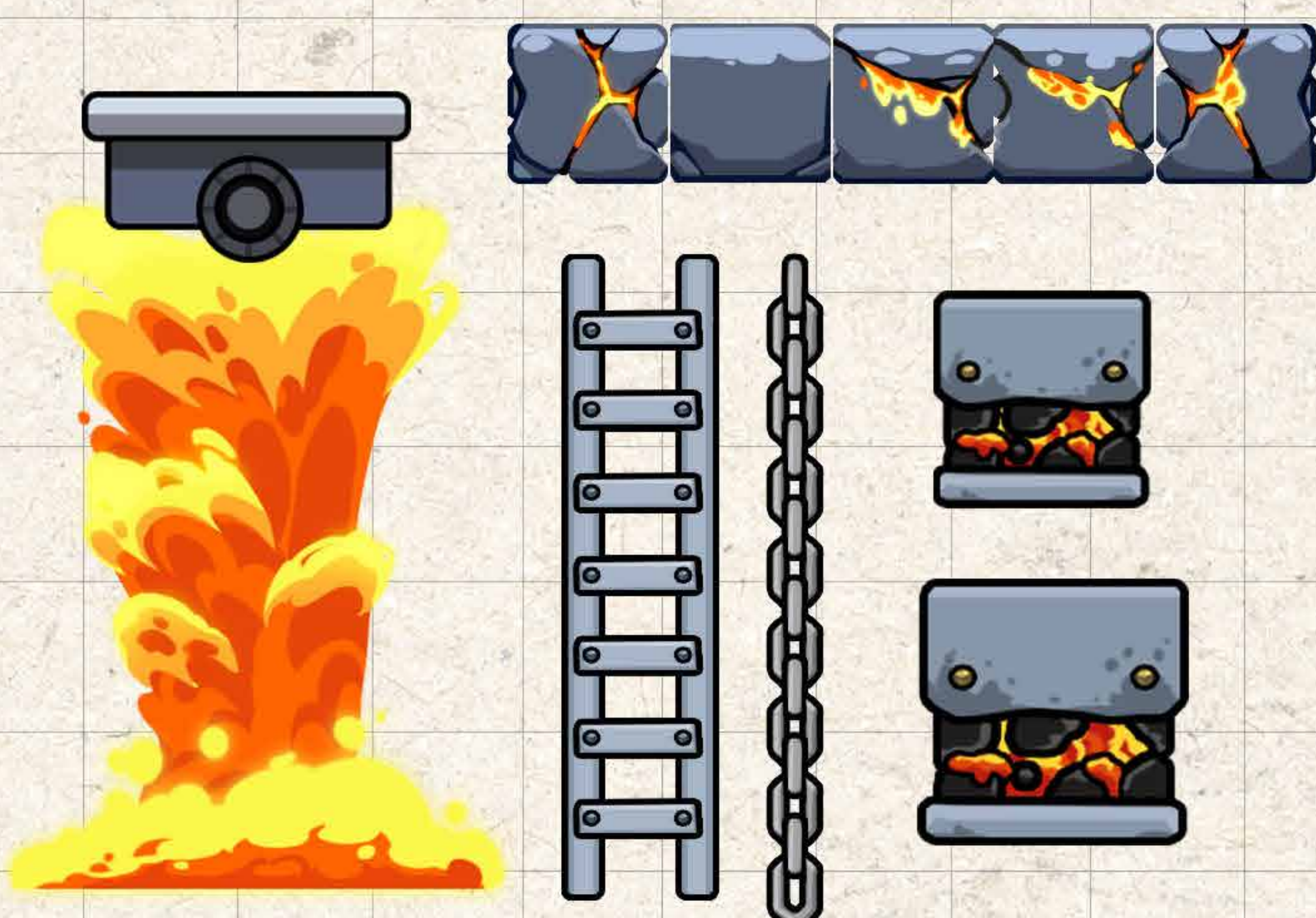
World 1 - city



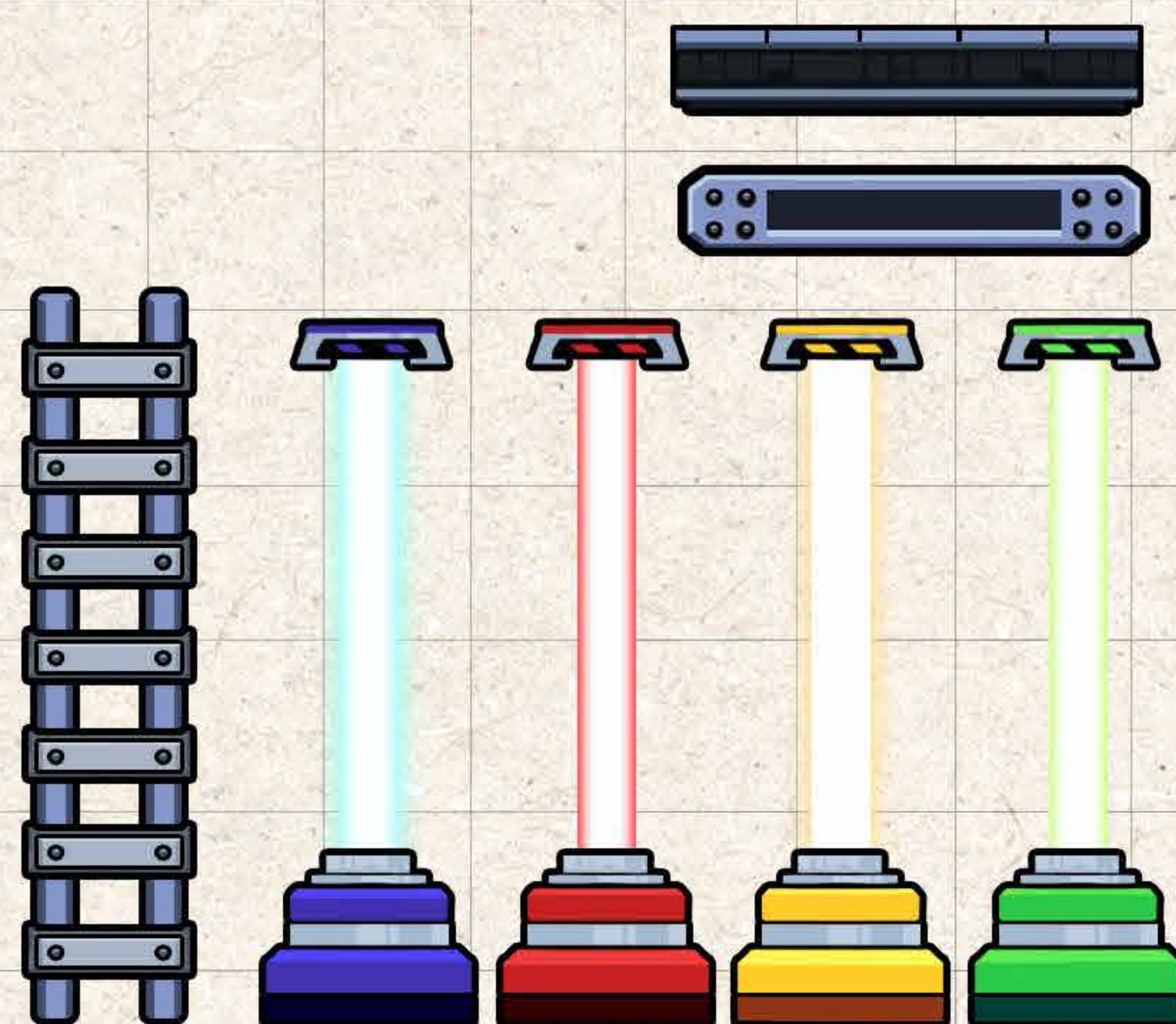
World 5 - Circus



World 4 - Lava world



World 8 - Night on the roof





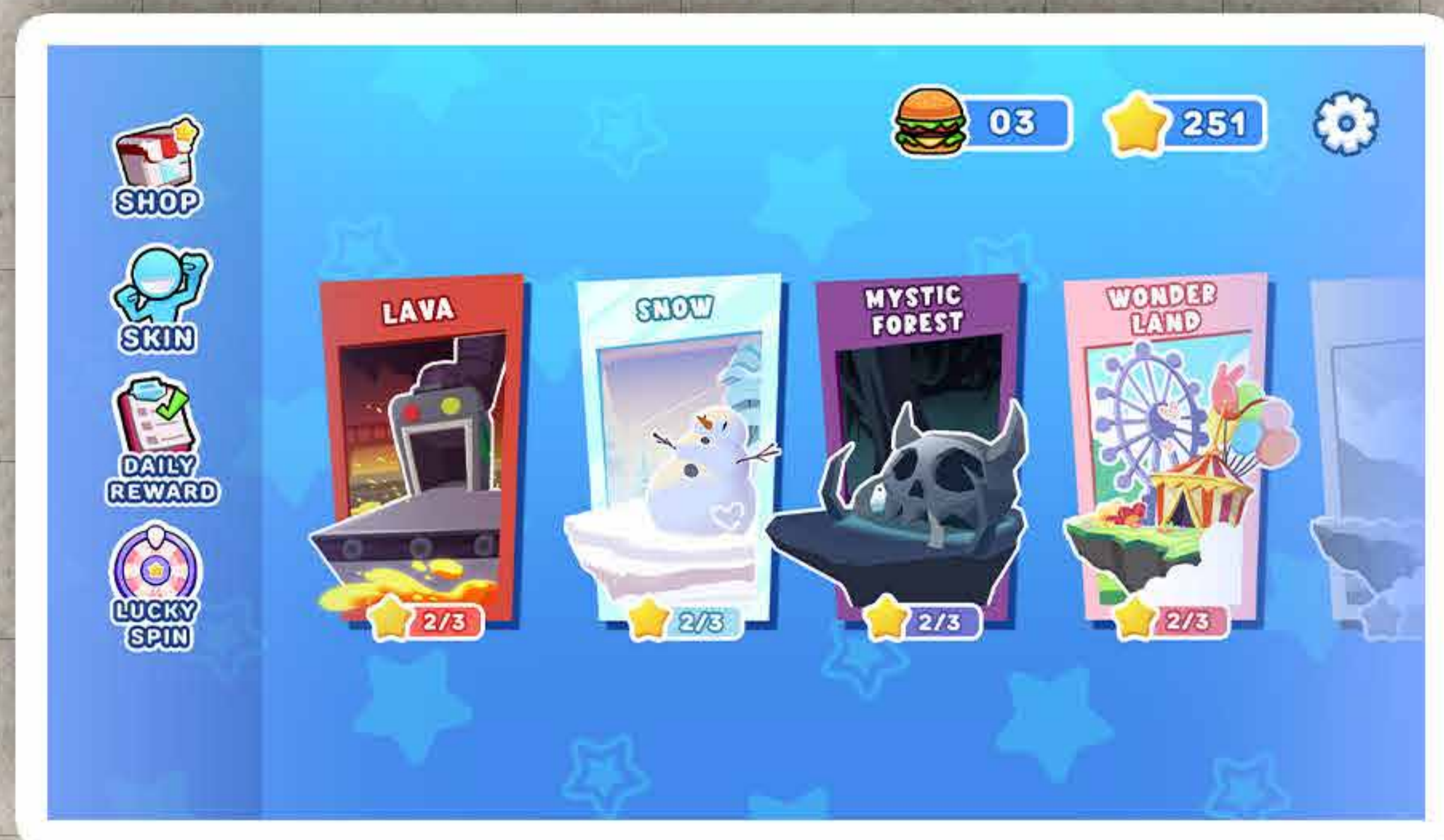
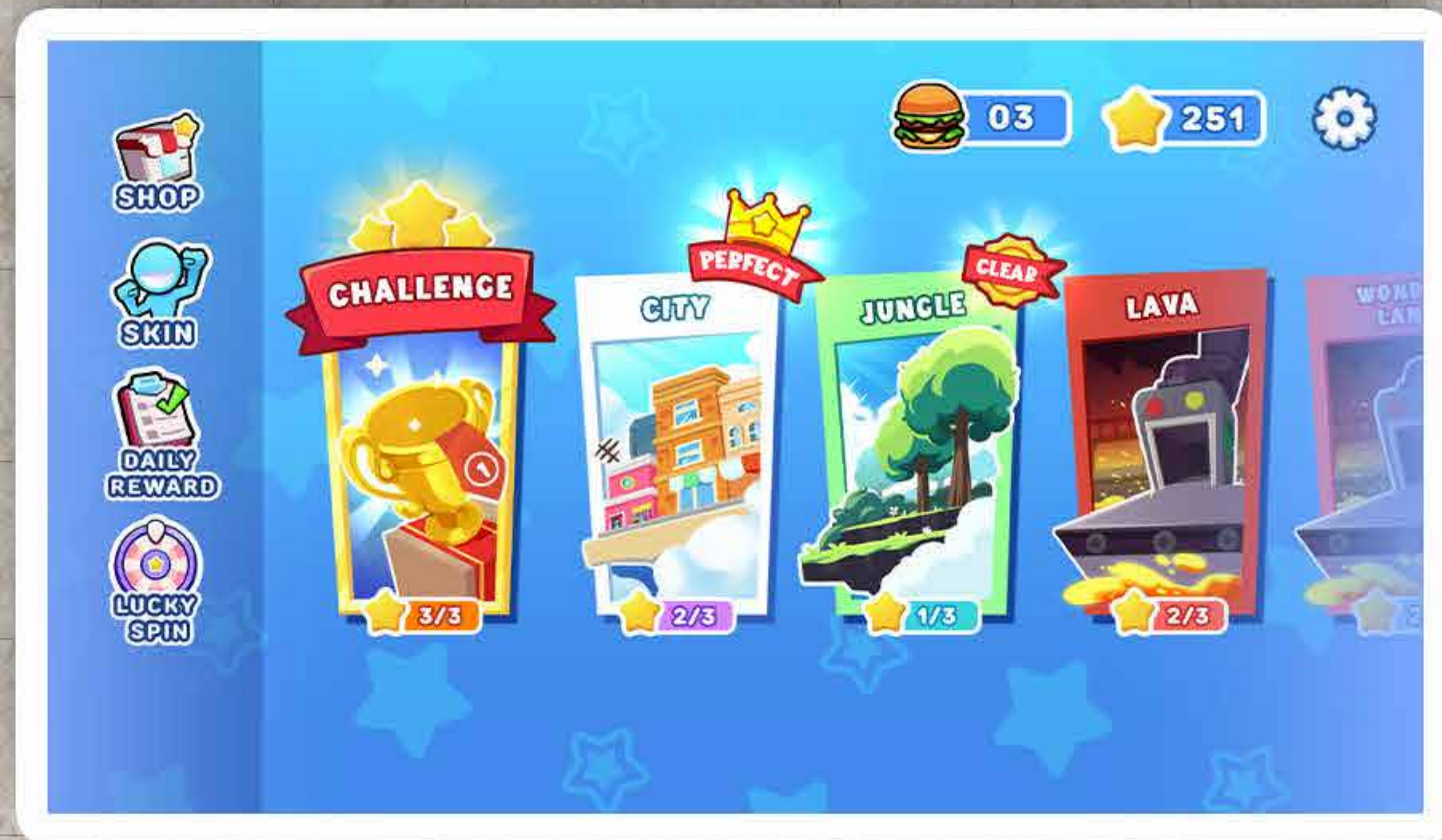
# Button - icon

Một số icon button trong game

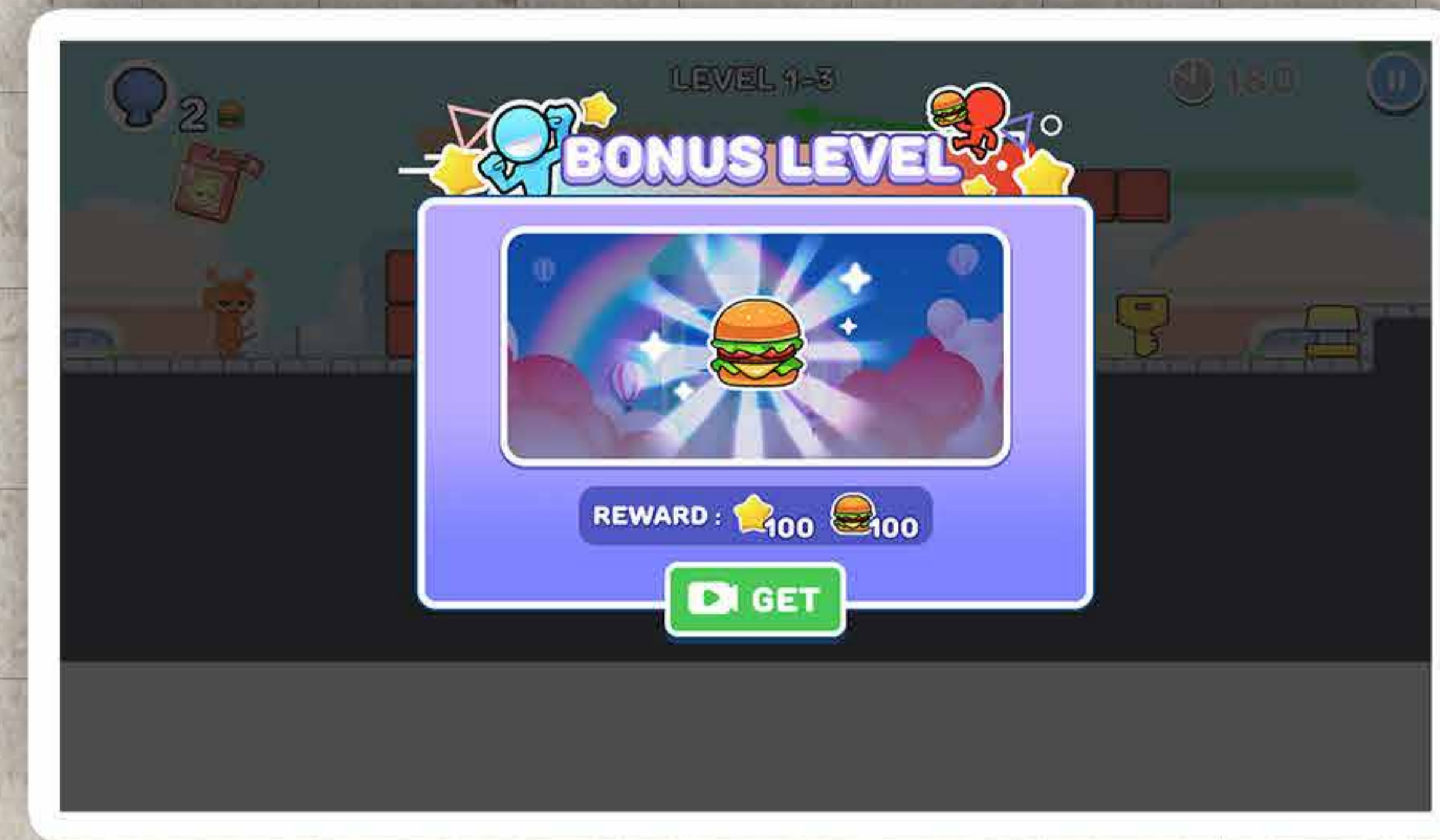


# UI in game

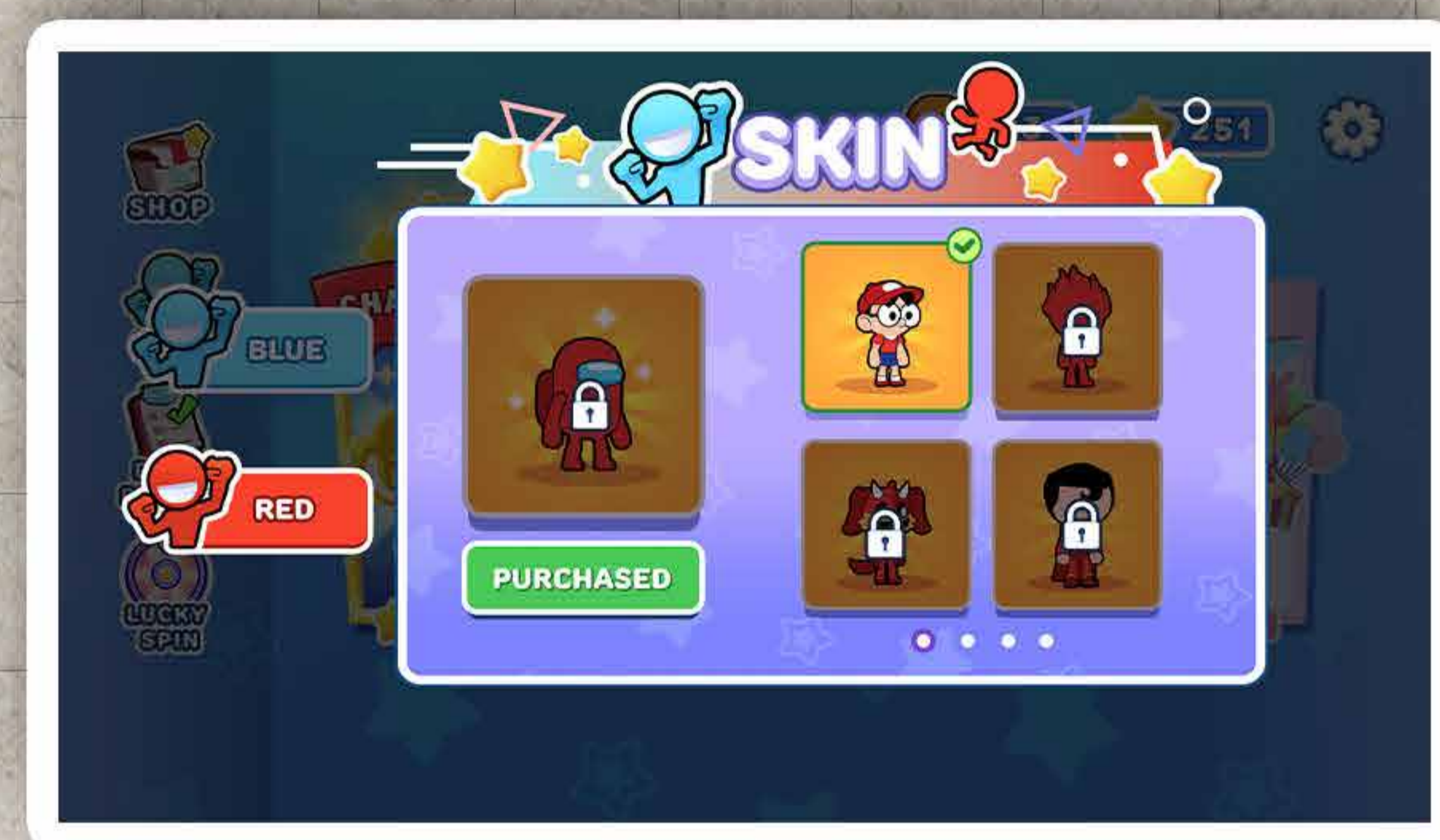
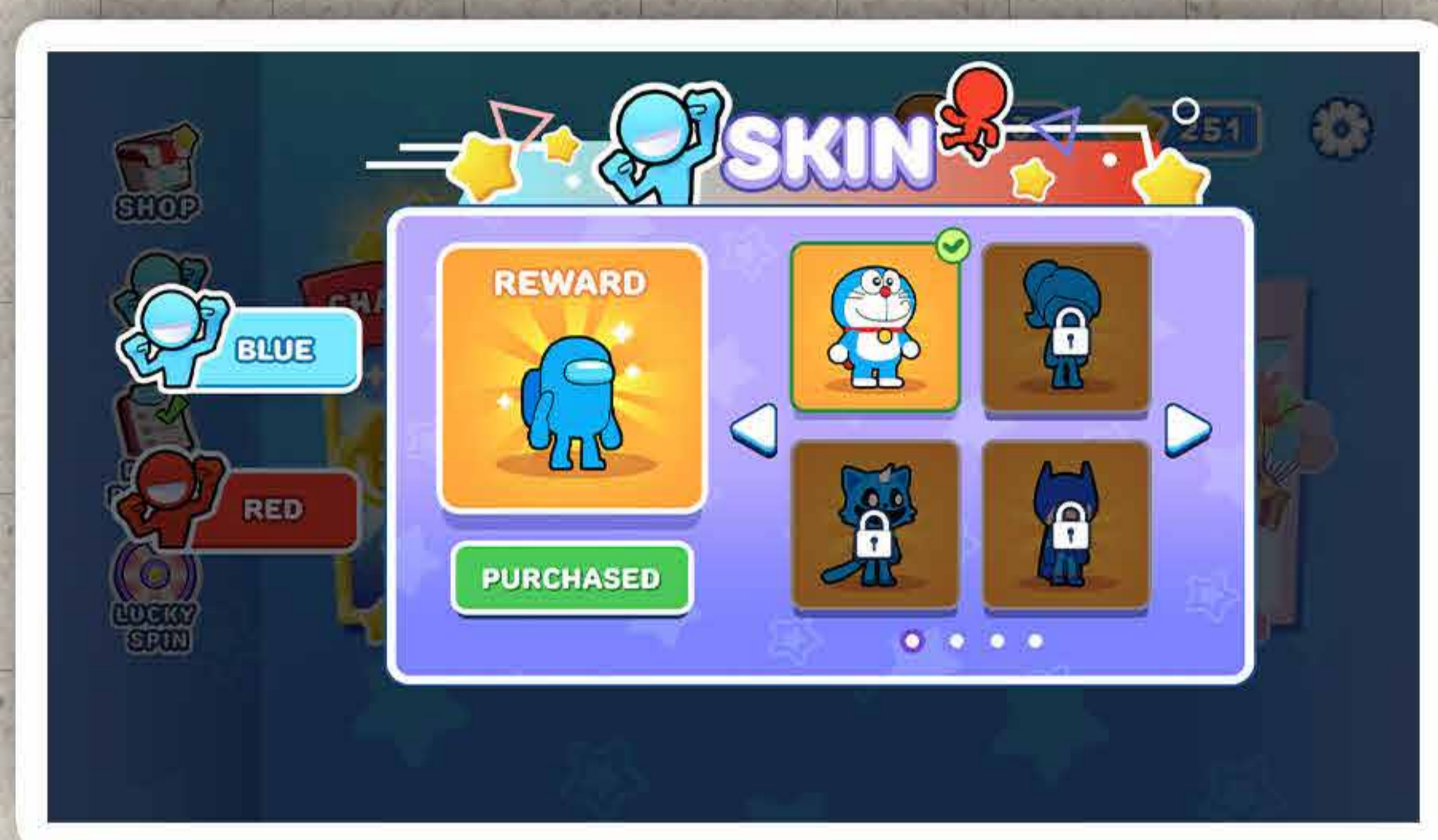
Một số UI minh thực hiện trong game



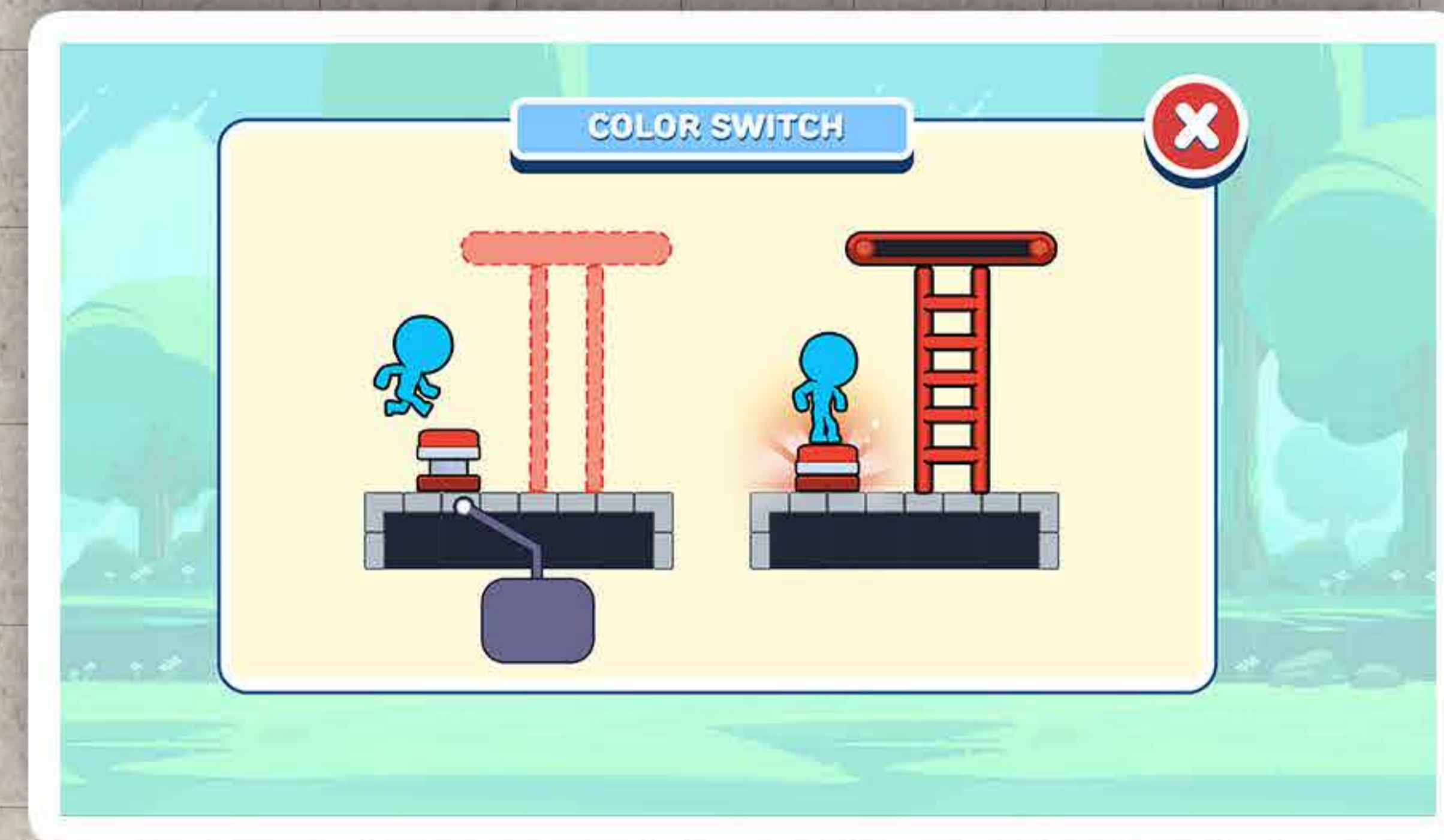
UI - Main screen



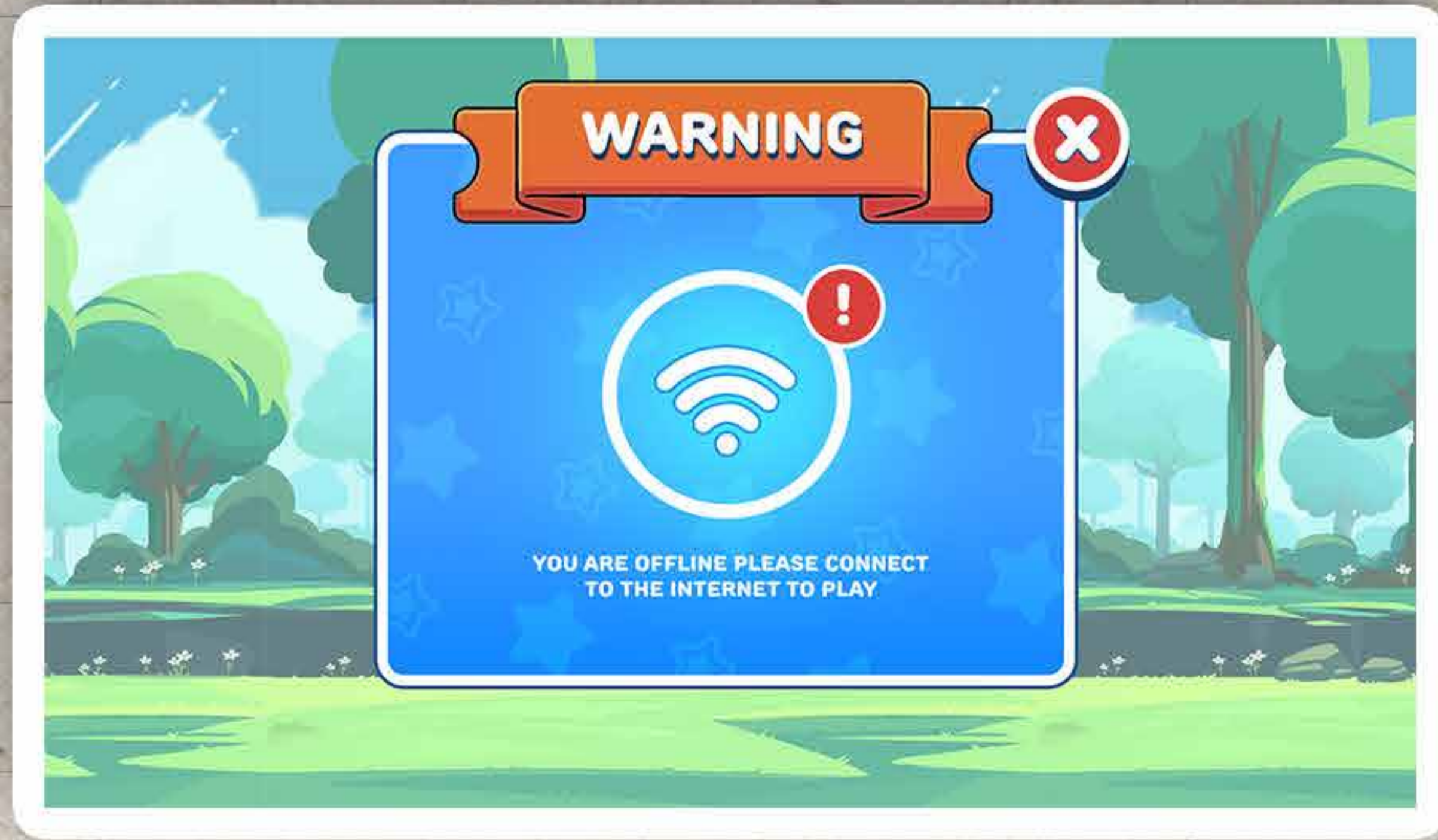
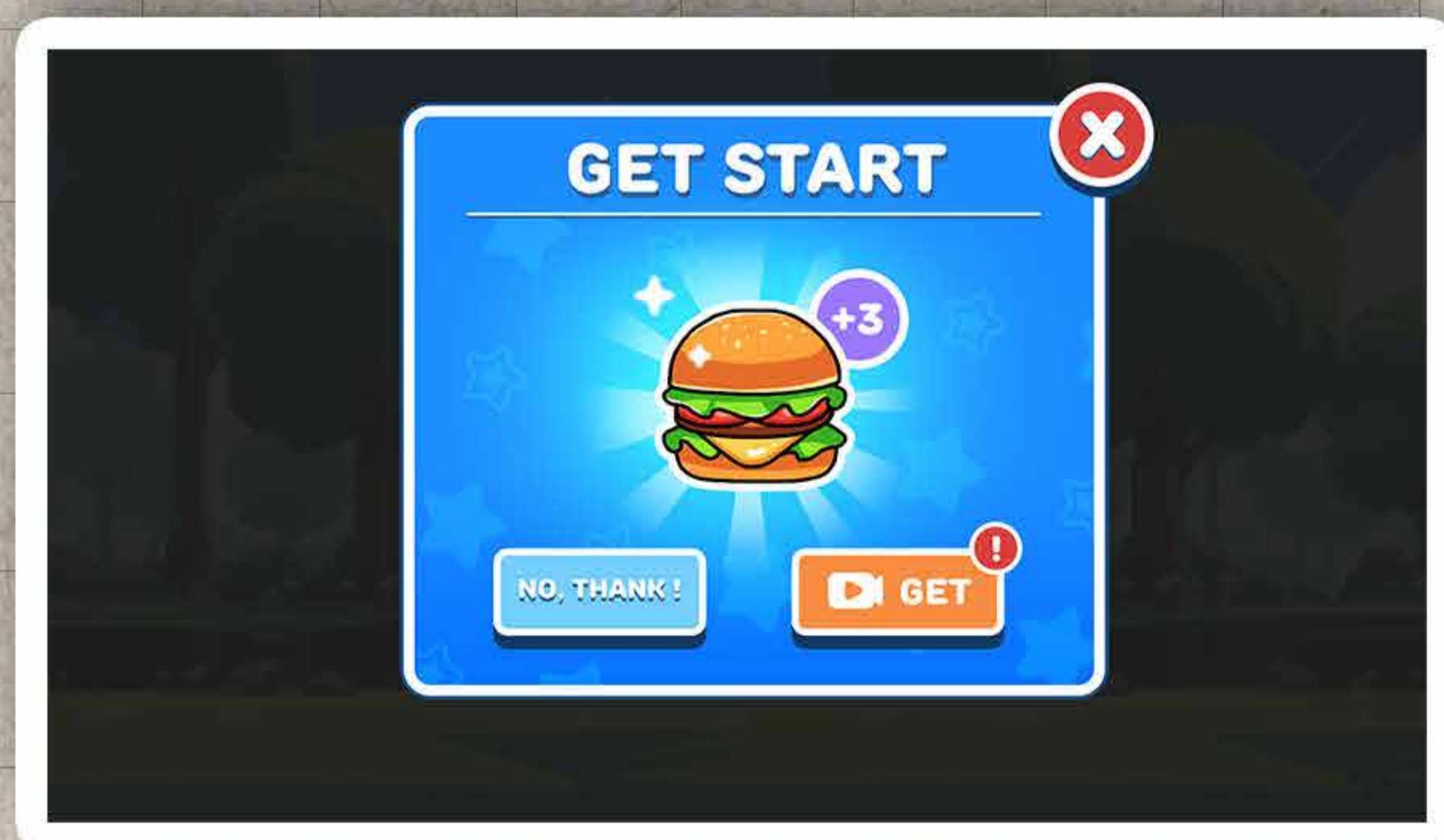
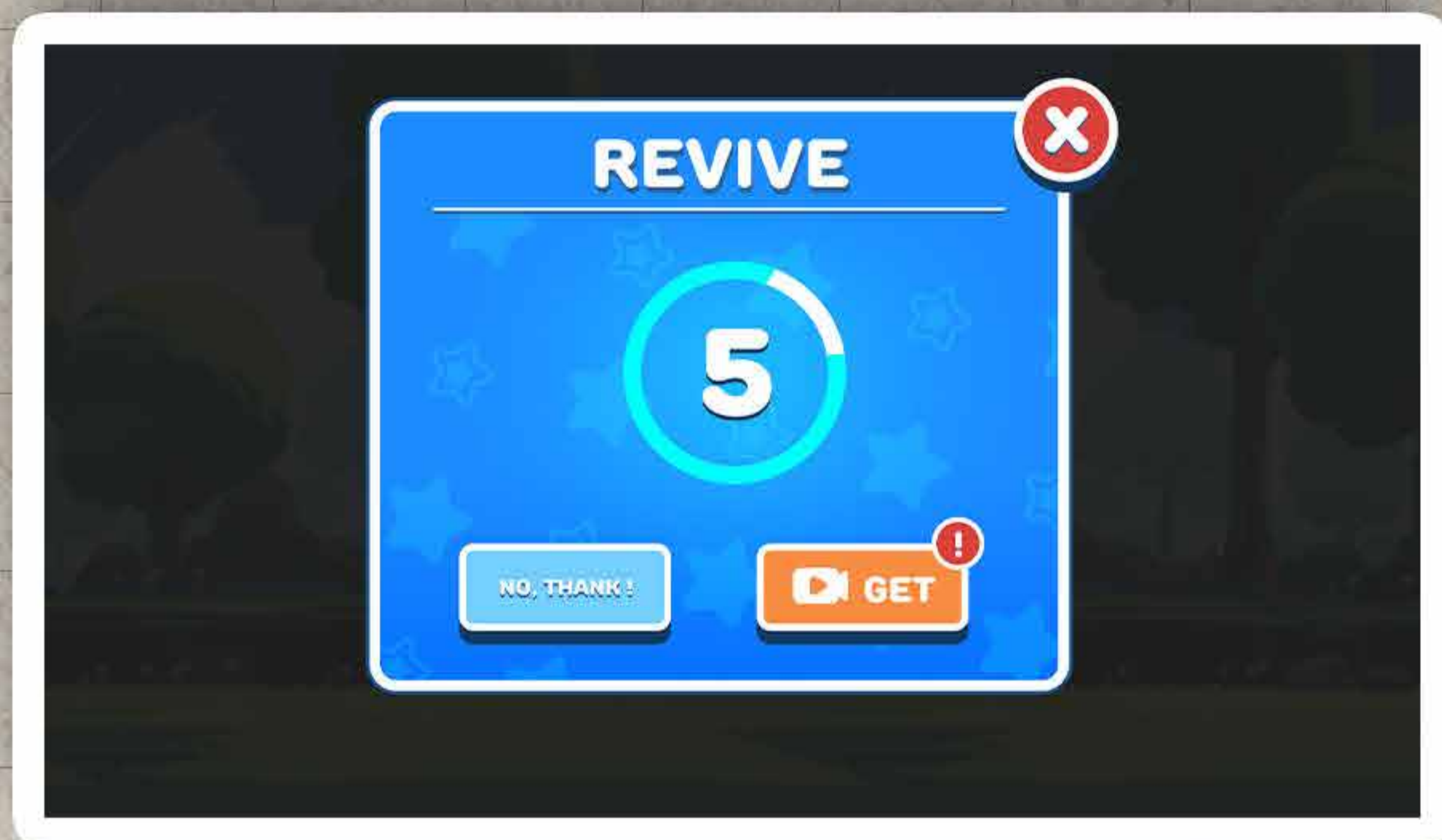
Ui - Shop, bonus level



Ui - Skin



UI - Tutorial



UI - pop up



UI - Choose level

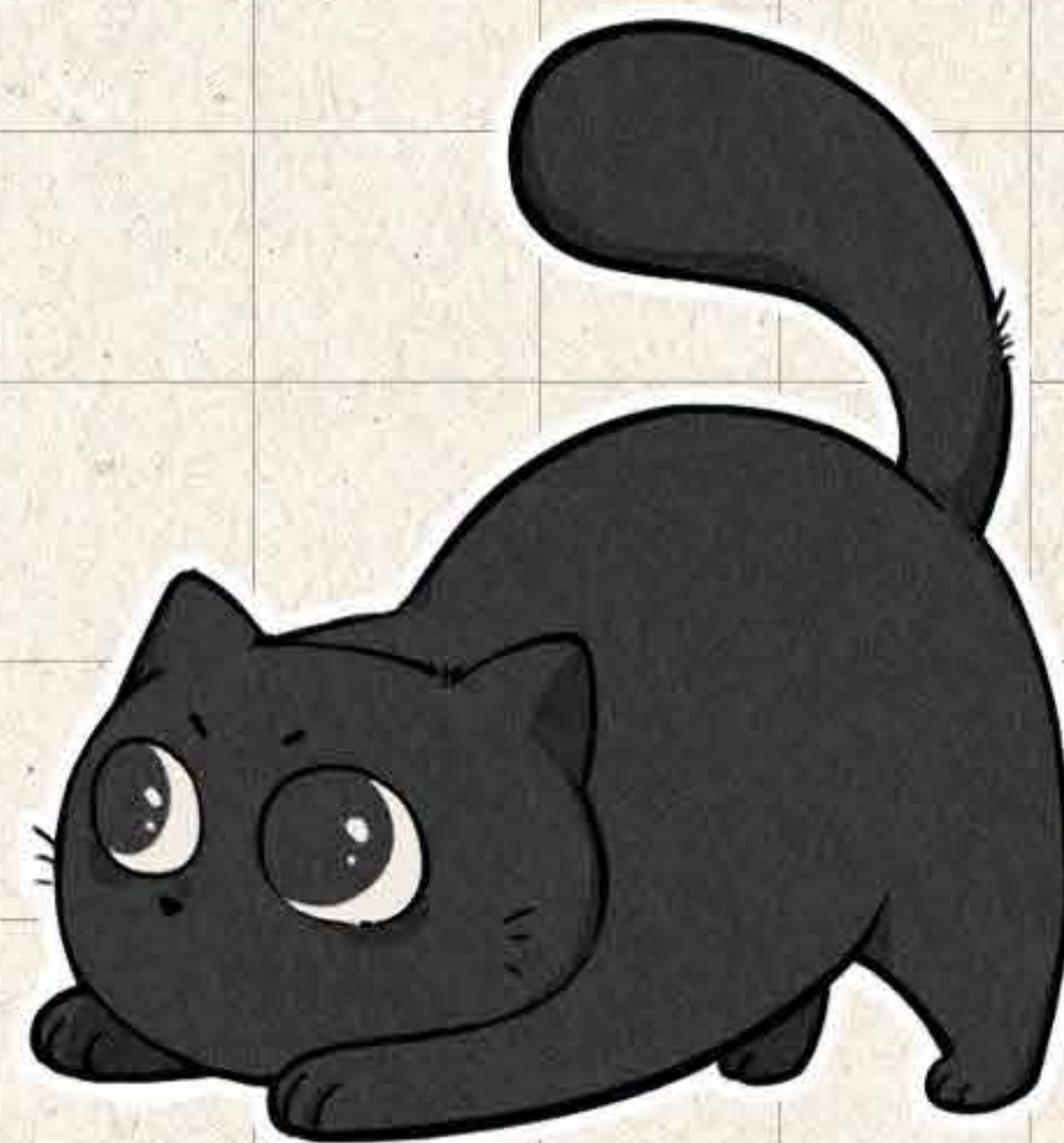
# Stickman Puzzle - Screenshot





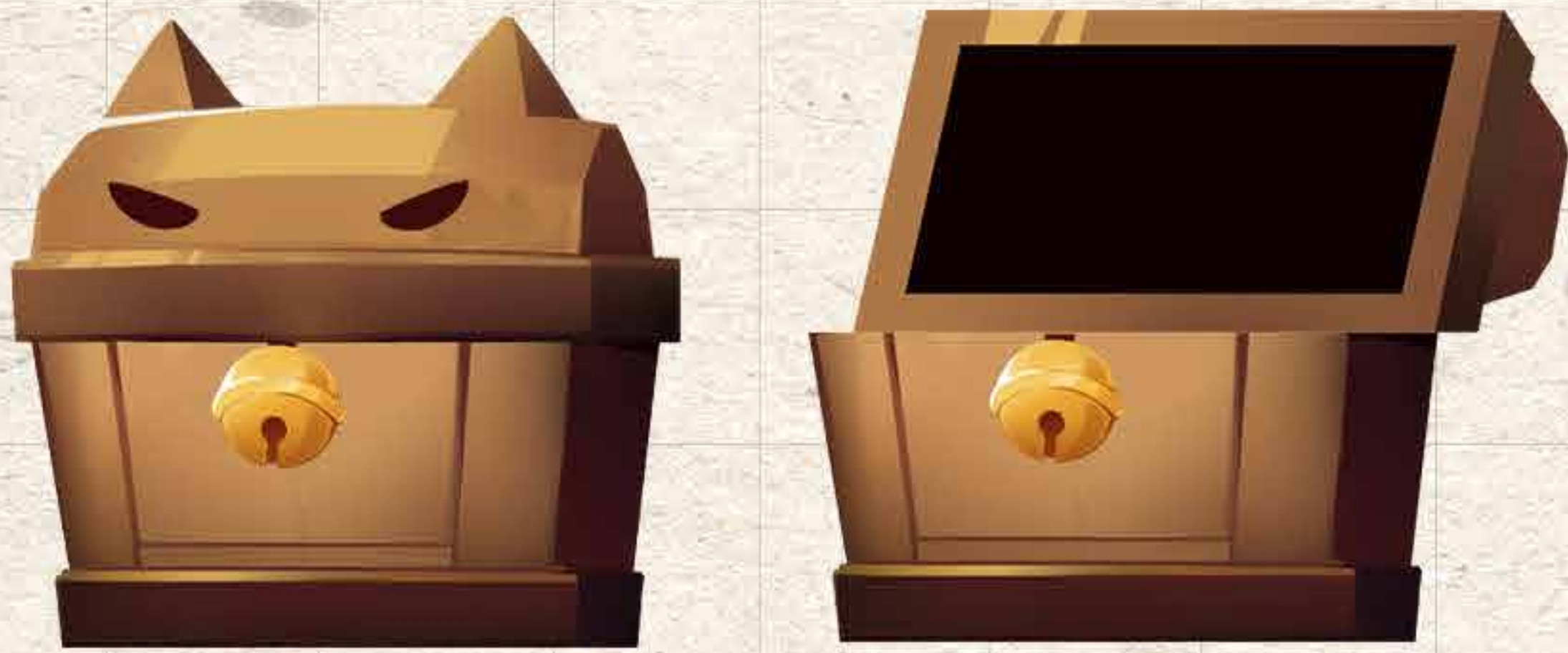
# Reaper Adventure

Dự án mình thực hiện trong thời gian làm việc tại MGIF, dòng game platform , style cartoon, ...



# NPC - Reaper Adventure

Dog chest



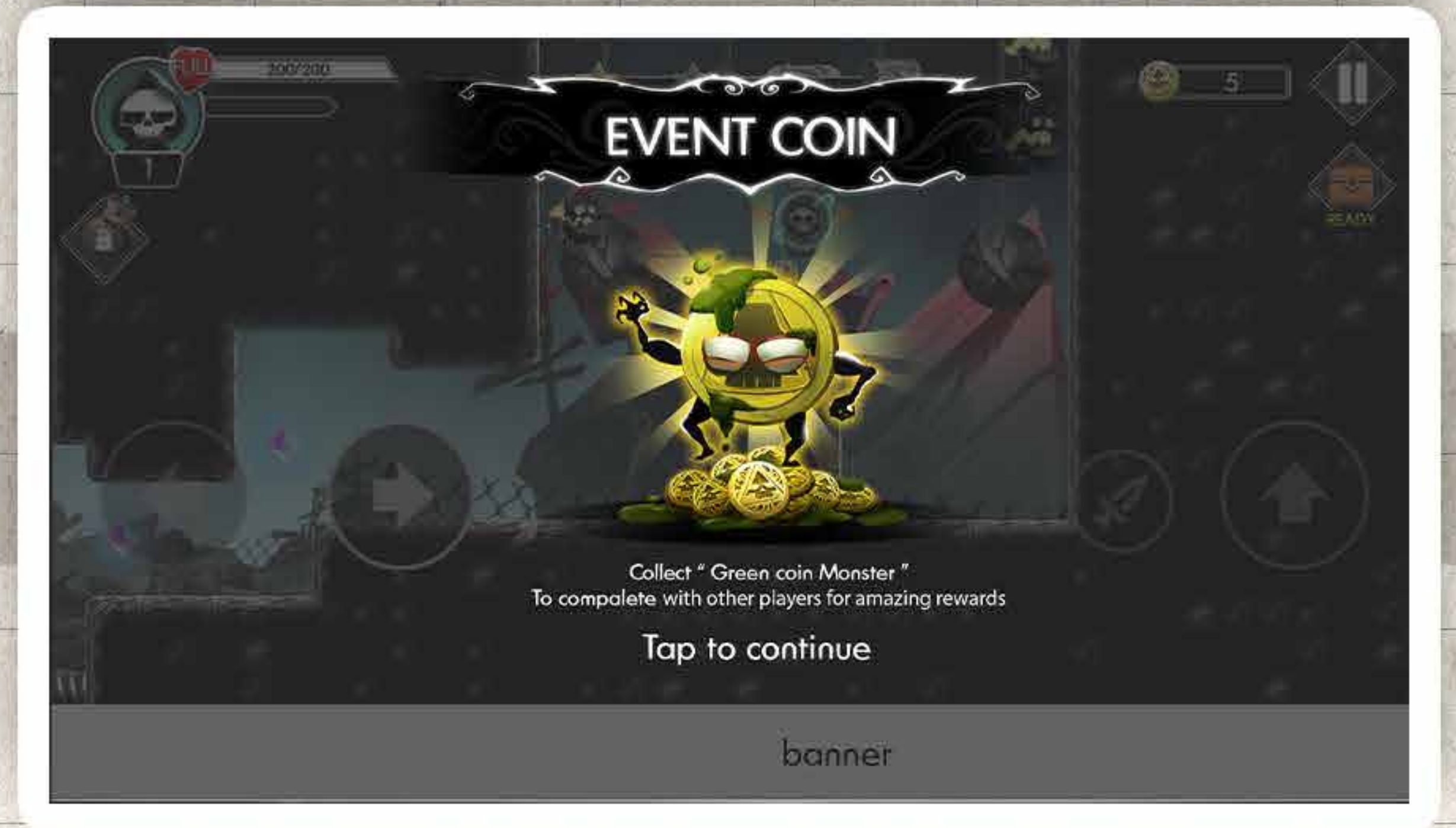
NPC - Cat Ghost



Option 2 ( NPC )  
Postman beetle

# Reaper Adventure - Coin monster

Monster trong event coin của game , nhân vật sẽ thu thập những đồng coin quái dị trên map để hoàn thành event



# Reaper Adventure

Một số UI mình cùng thực hiện trong dự án



UI - Home



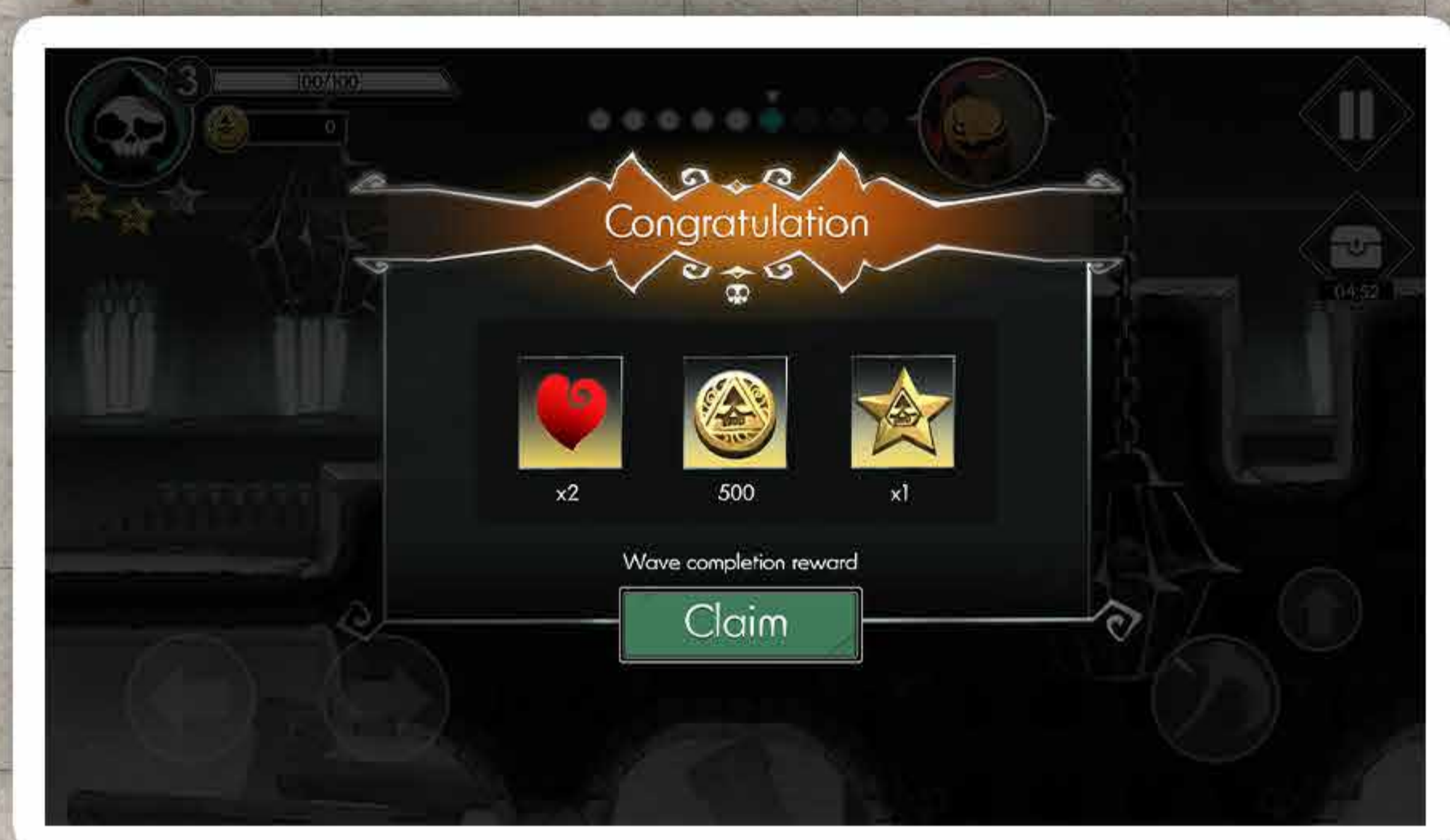
UI - Wave event



UI - Leaderboard



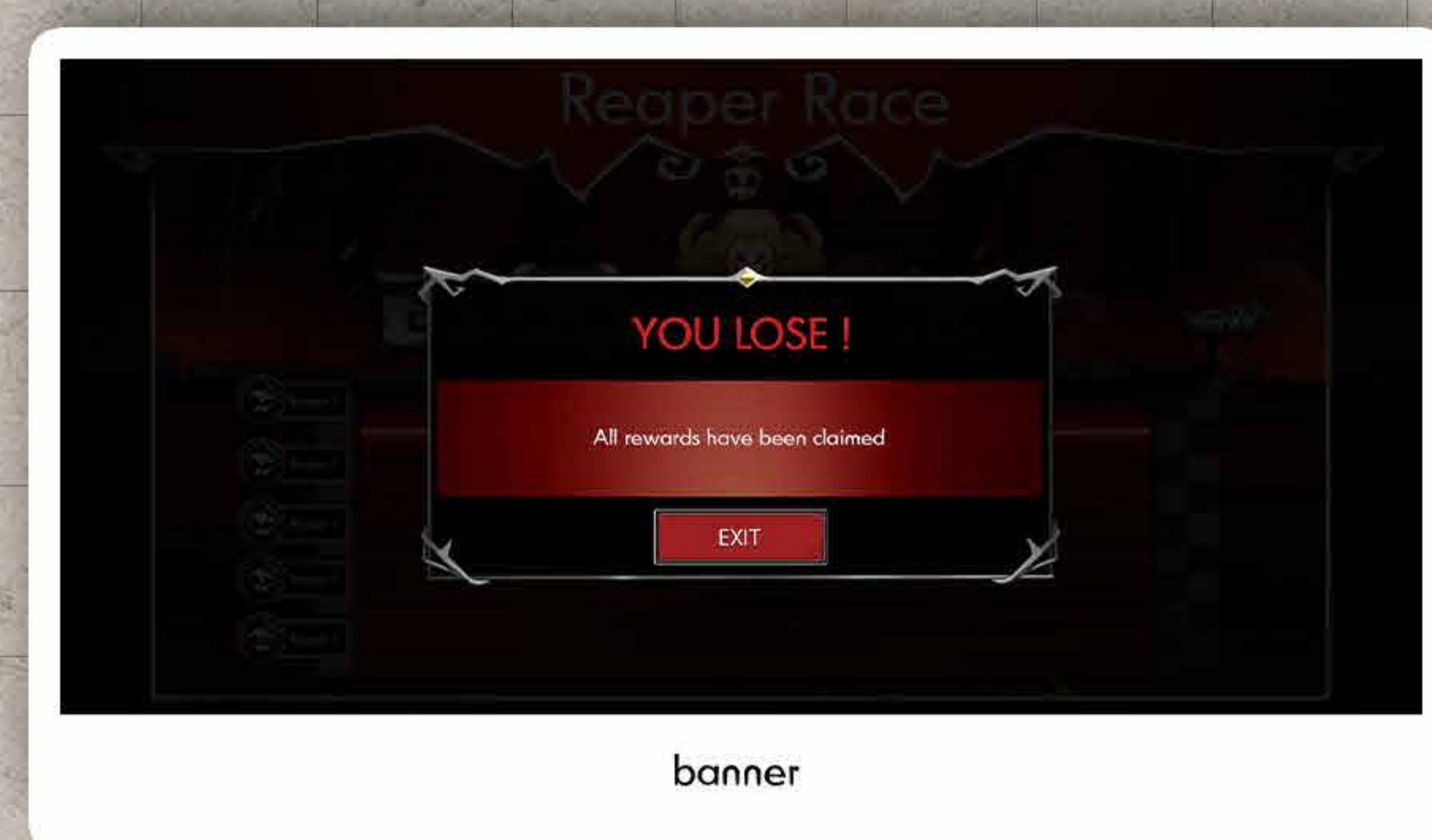
UI - Congratulation



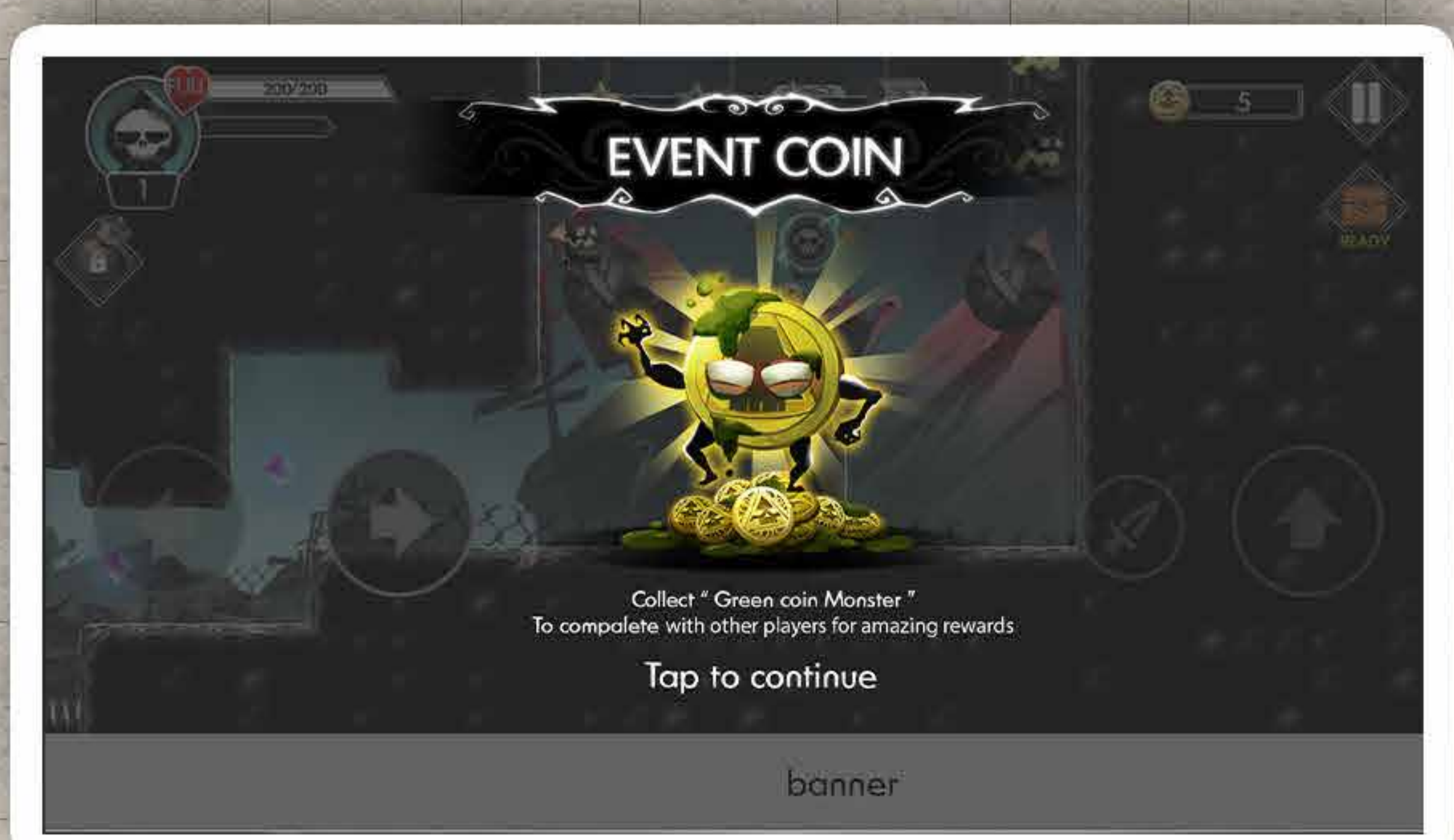
UI - Race event



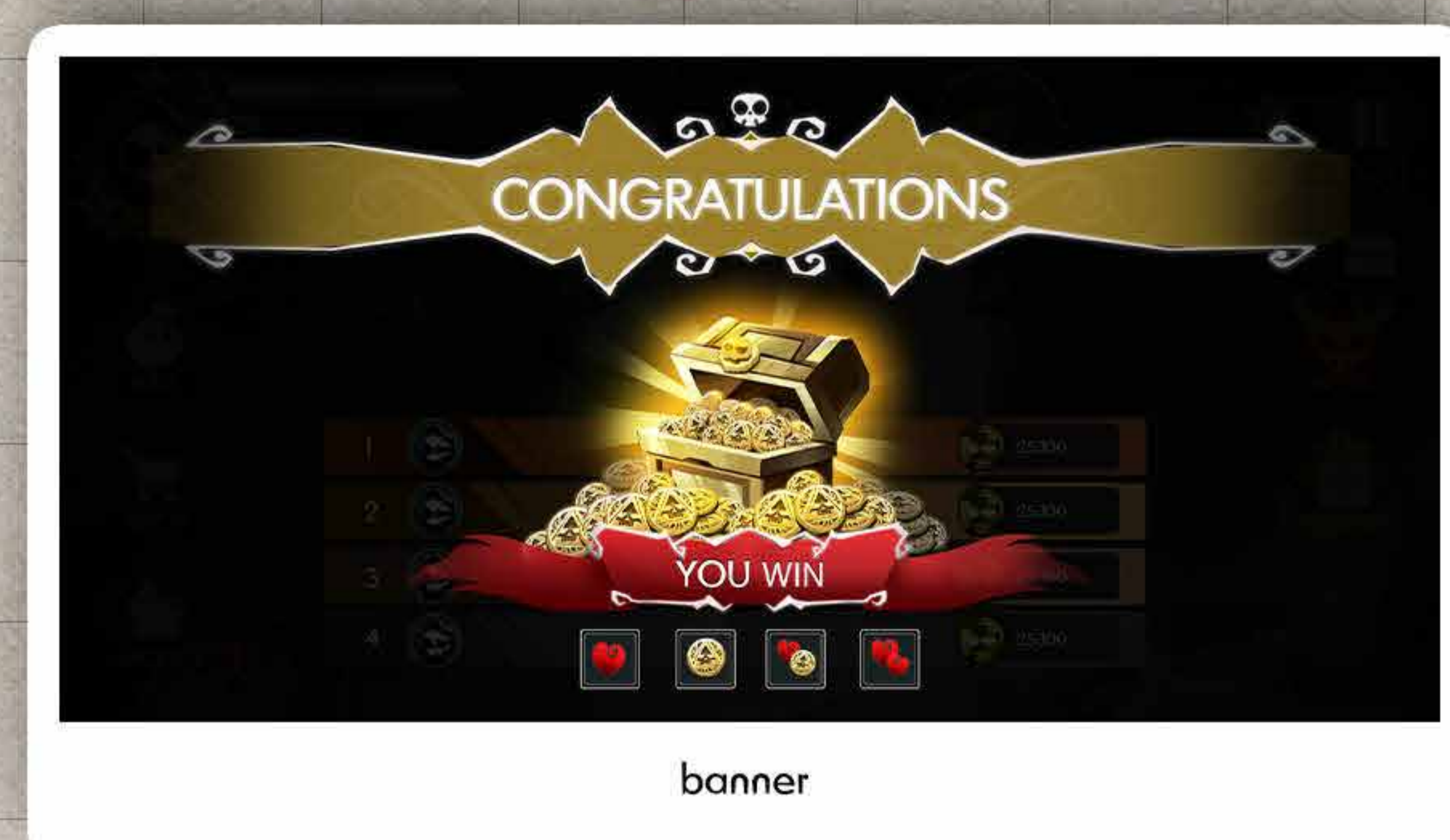
UI - Lose race event



UI - Event coin

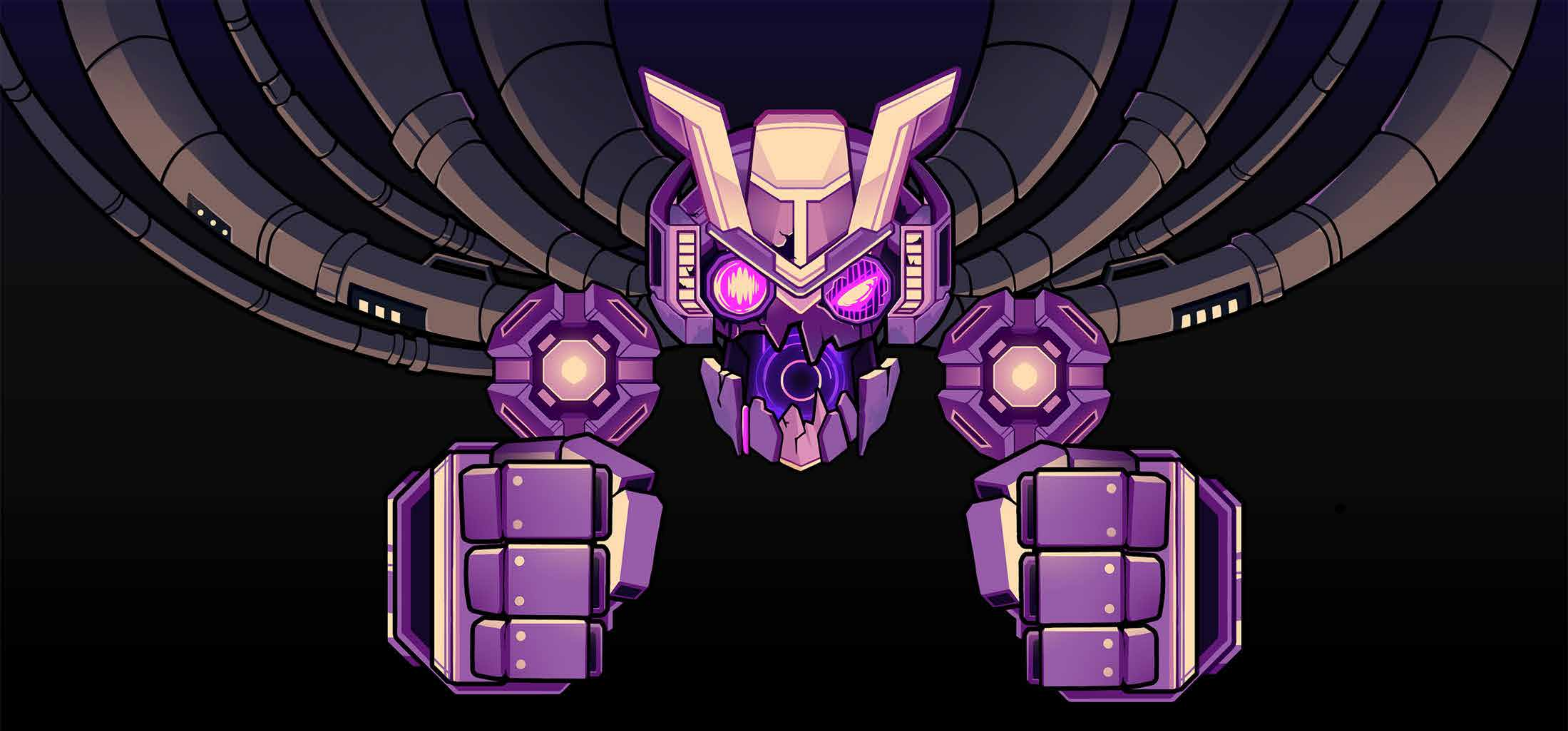


UI - Congratulation in event coin



# Ninja adventure - Screenshot





## **Boss - Dungeon Odssey**

Monster trong event coin của game ,  
nhân vật sẽ thu thập những đồng coin  
quái dị trên map để hoàn thành event



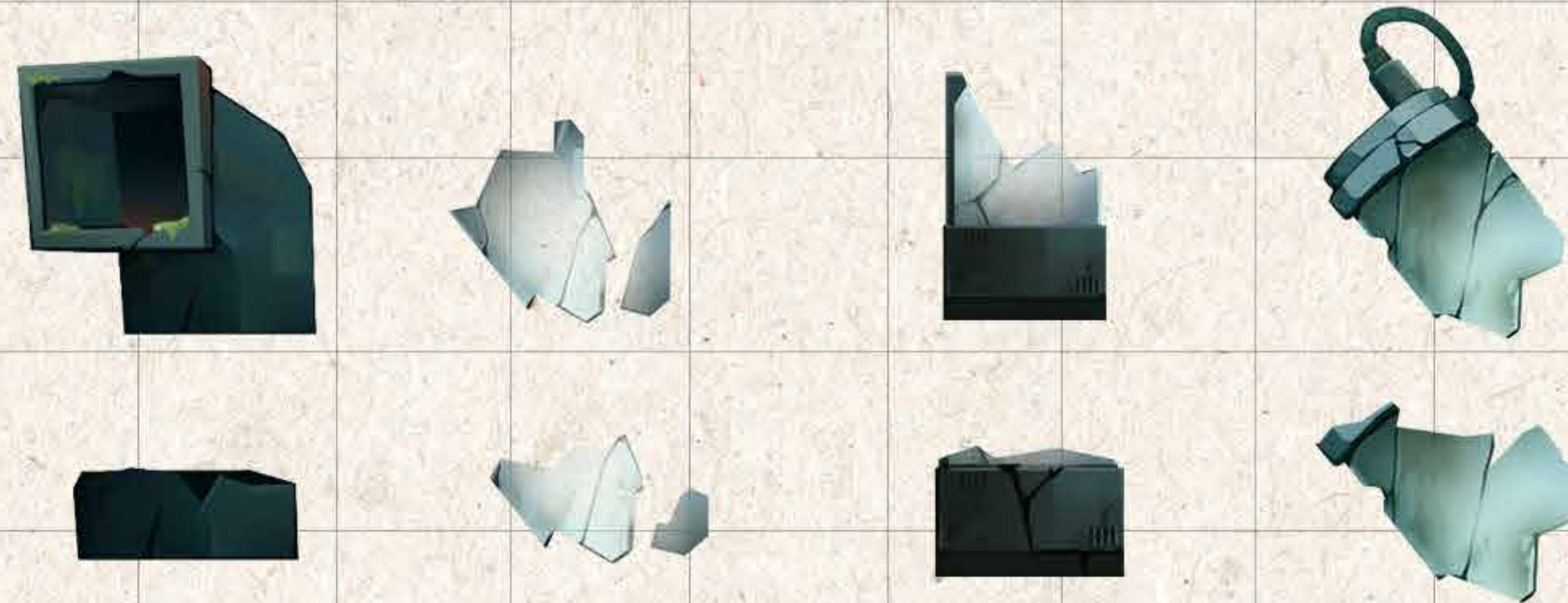
# Object - Dungeon Odssey

Monster trong event coin của game , nhân vật sẽ thu thập những đồng coin quái dị trên map để hoàn thành event

Map - Cave



Map - Lava Cave



Map - Snow





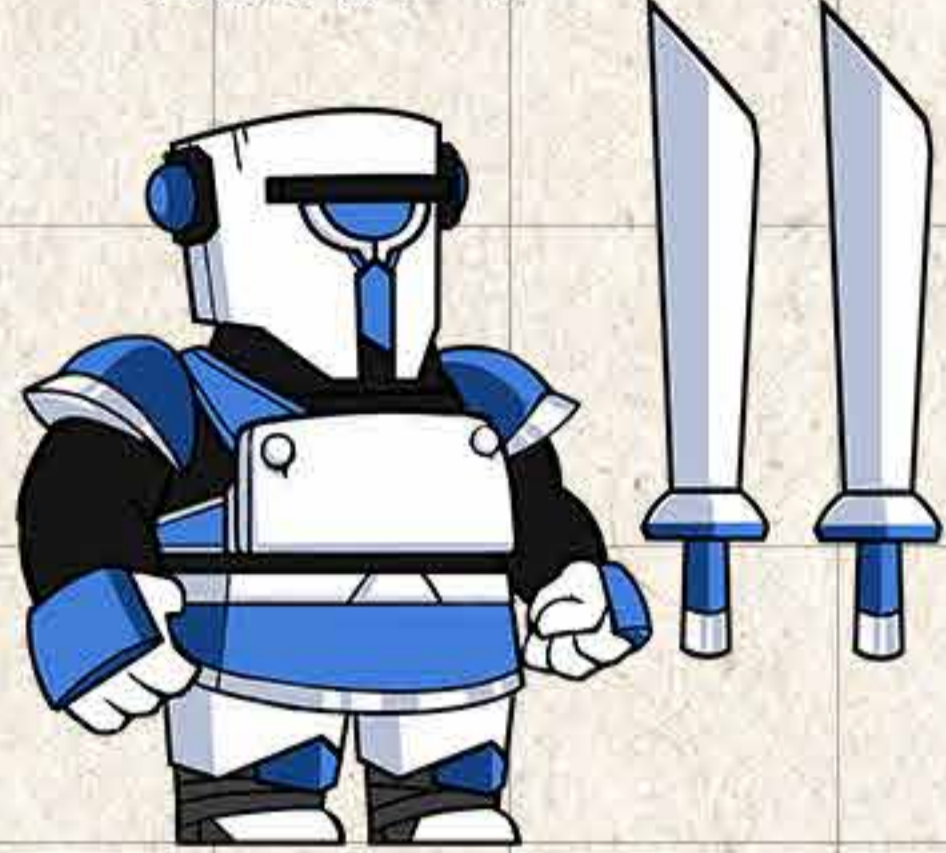
# Stick battle

Dự án mình thực hiện trong  
thời gian làm việc tại MGIF,  
game battle 2D

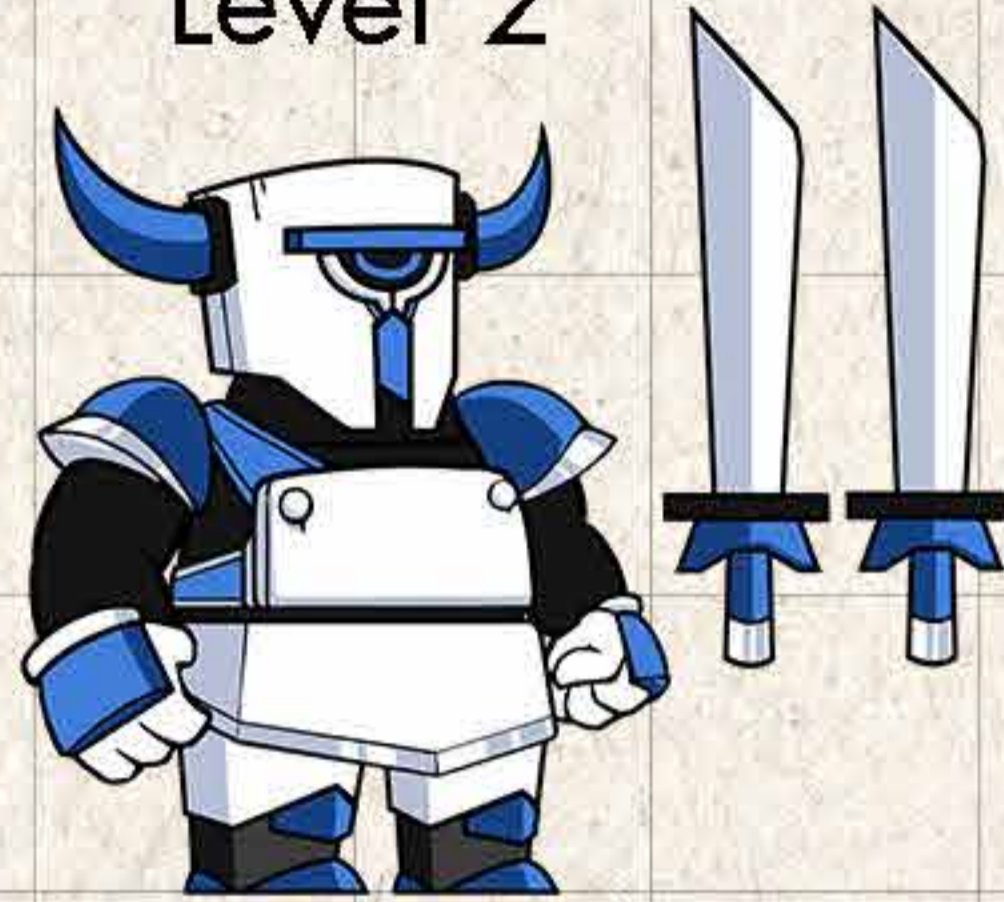


# Stick battle

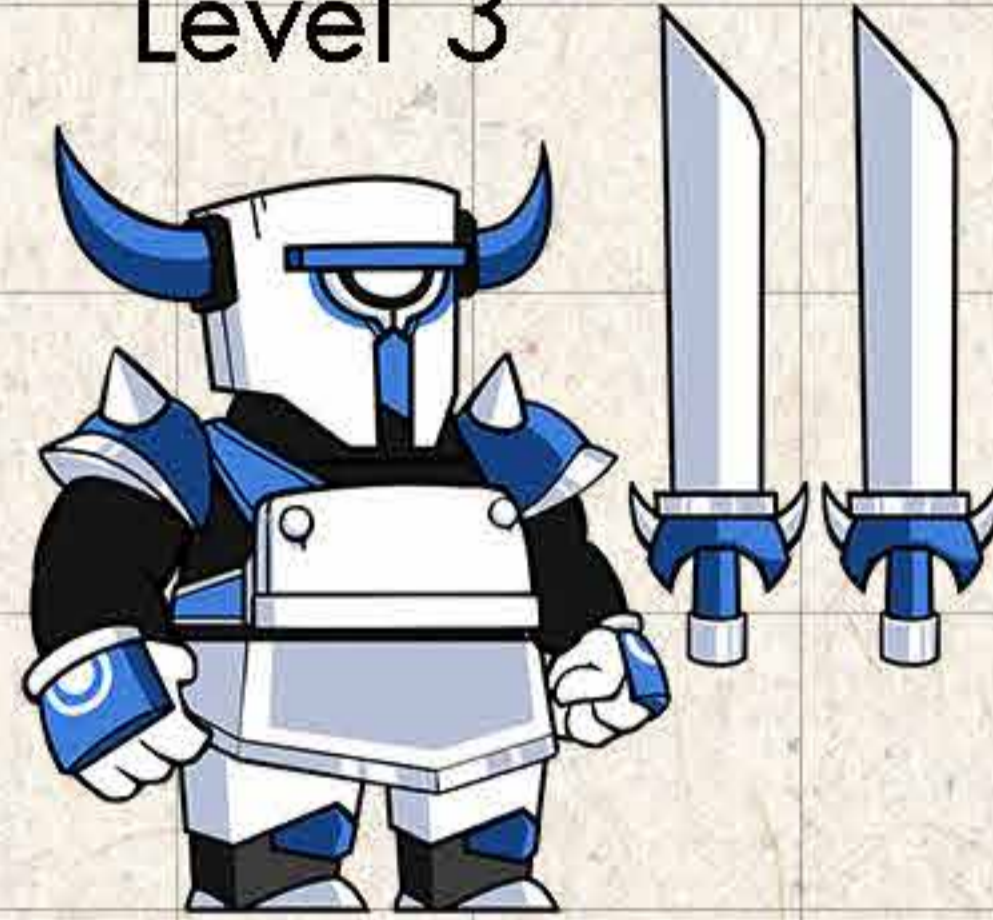
Level 1



Level 2



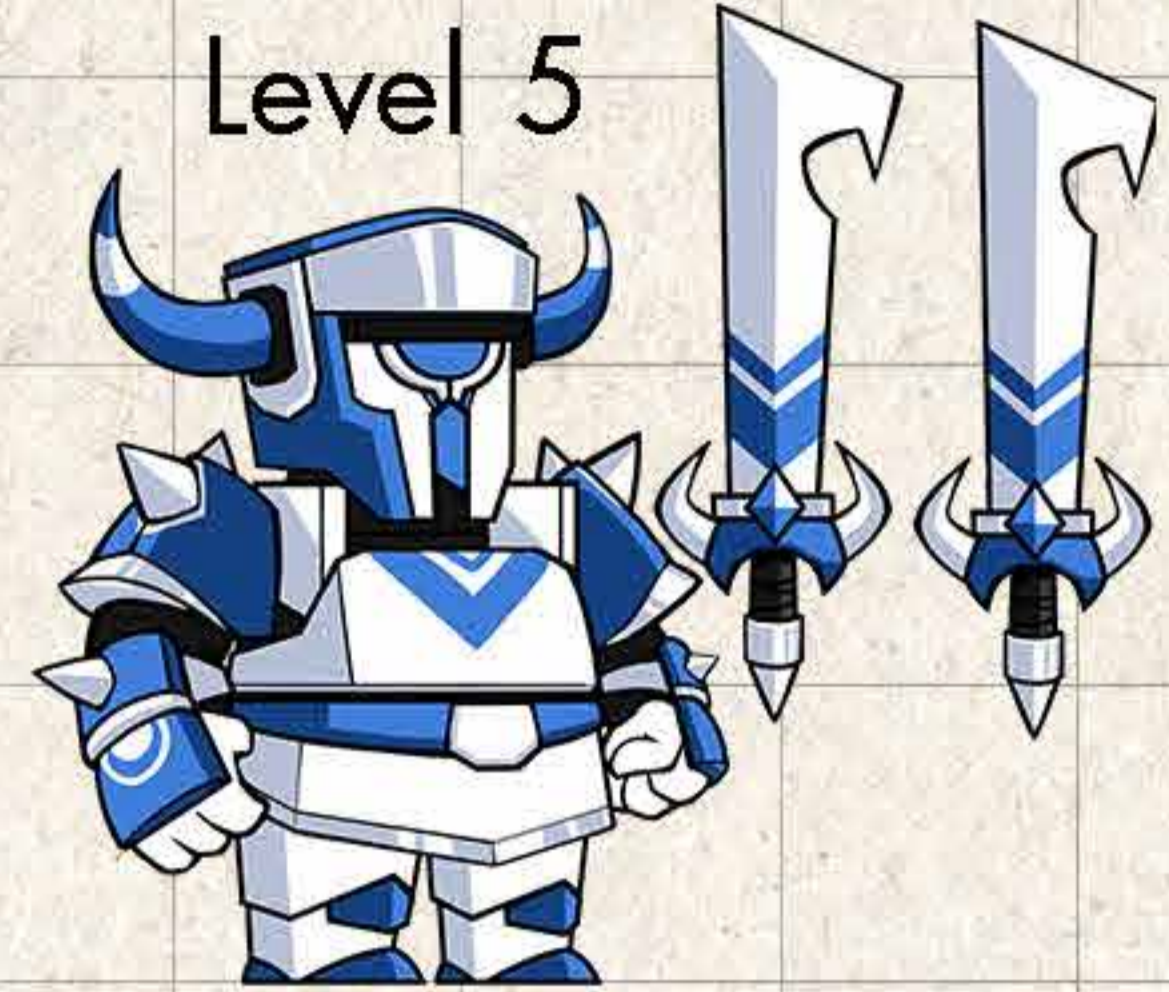
Level 3



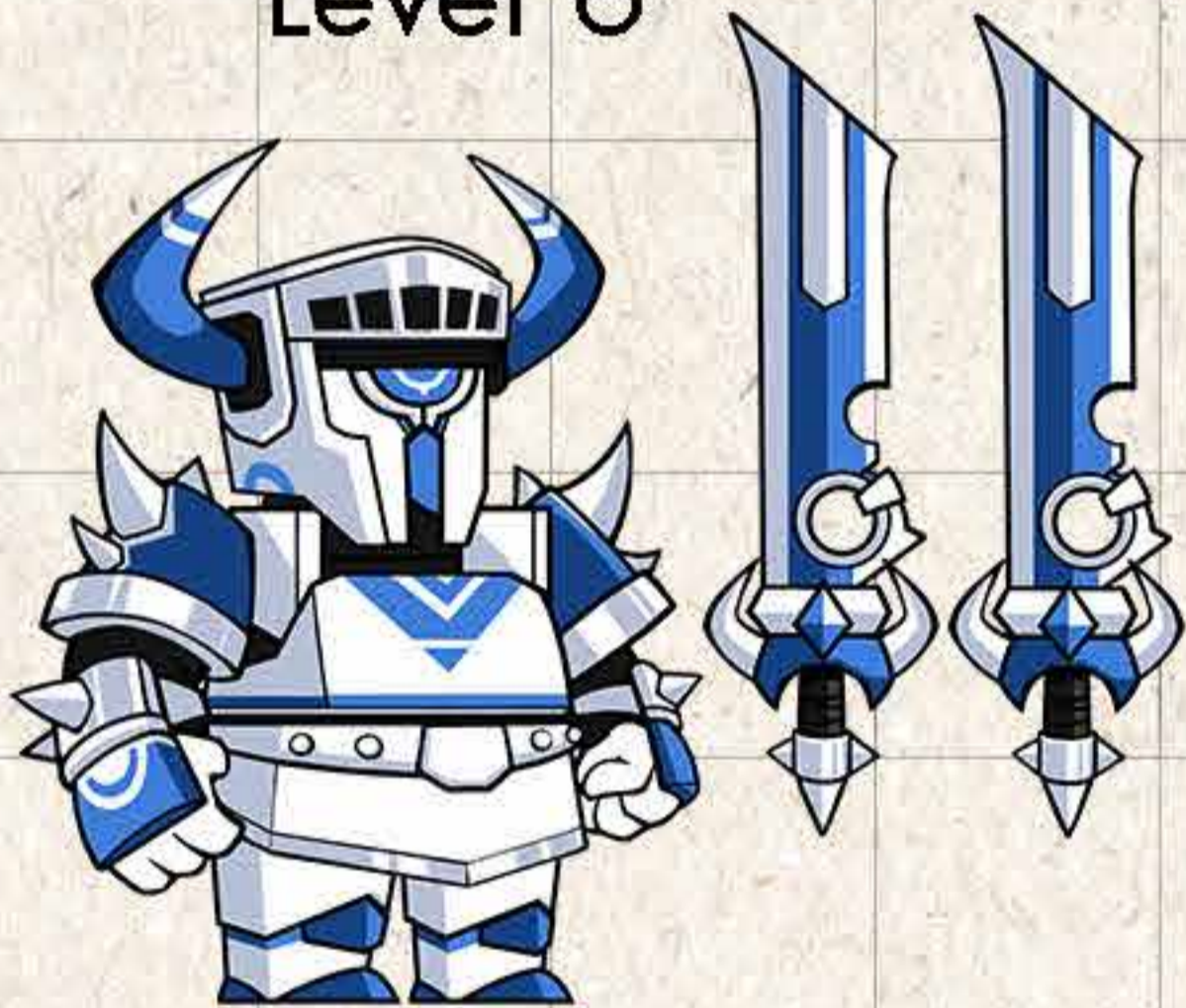
Level 4



Level 5



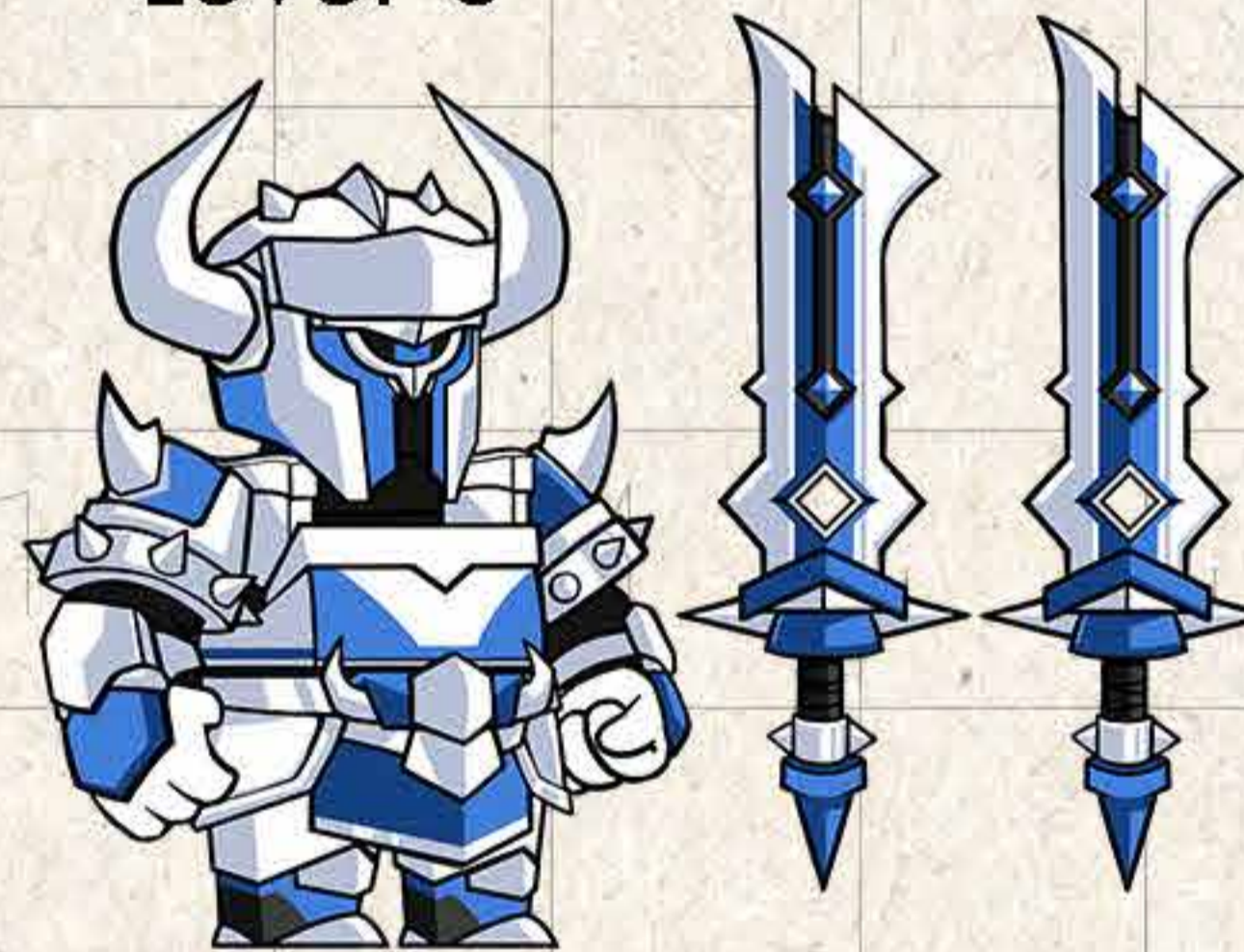
Level 6



Level 7



Level 8



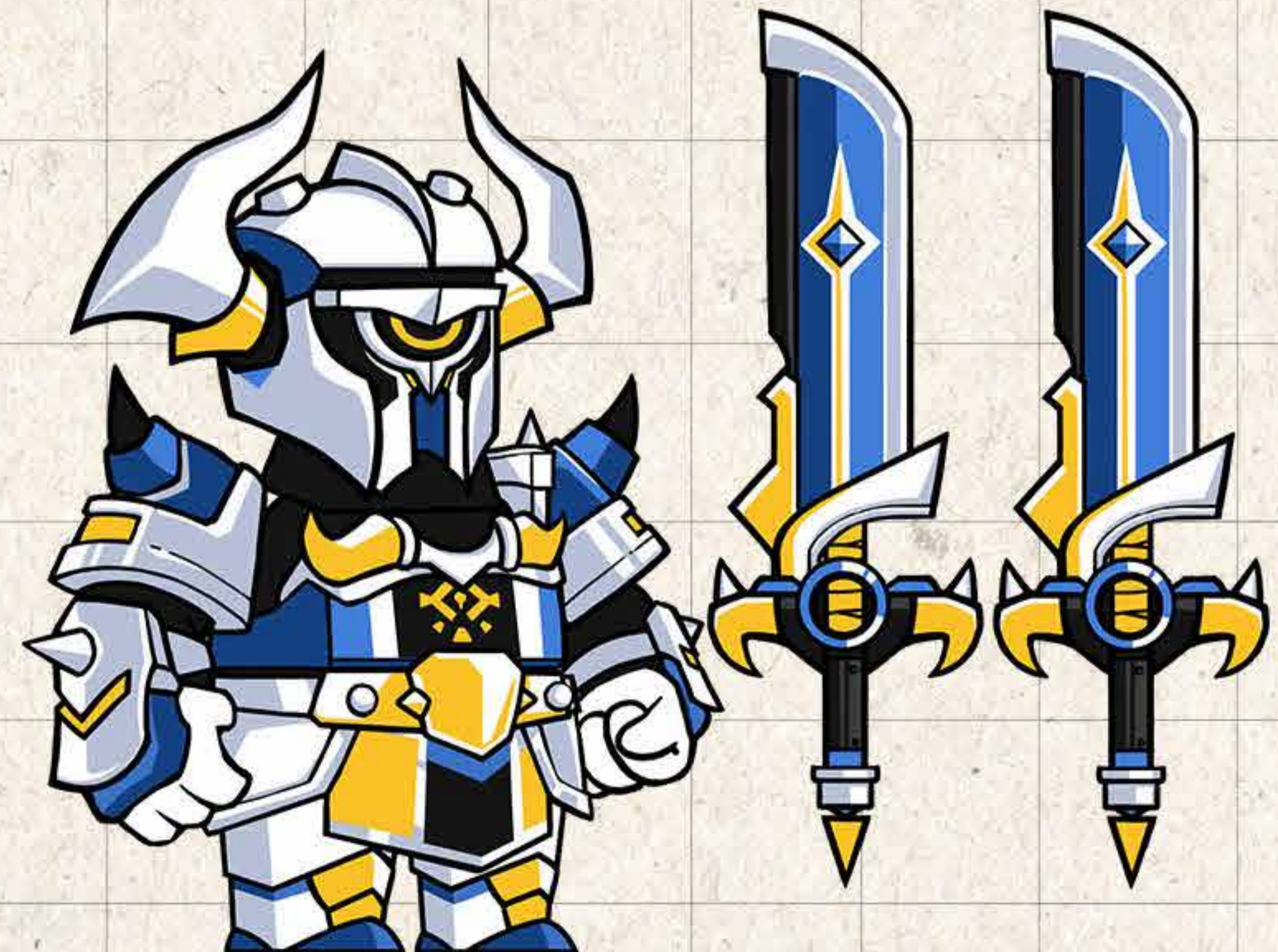
Level 9



## Iron titan

Nhân vật tấn công gồm 10 cấp độ tăng dần

Level 10



# Stick battle

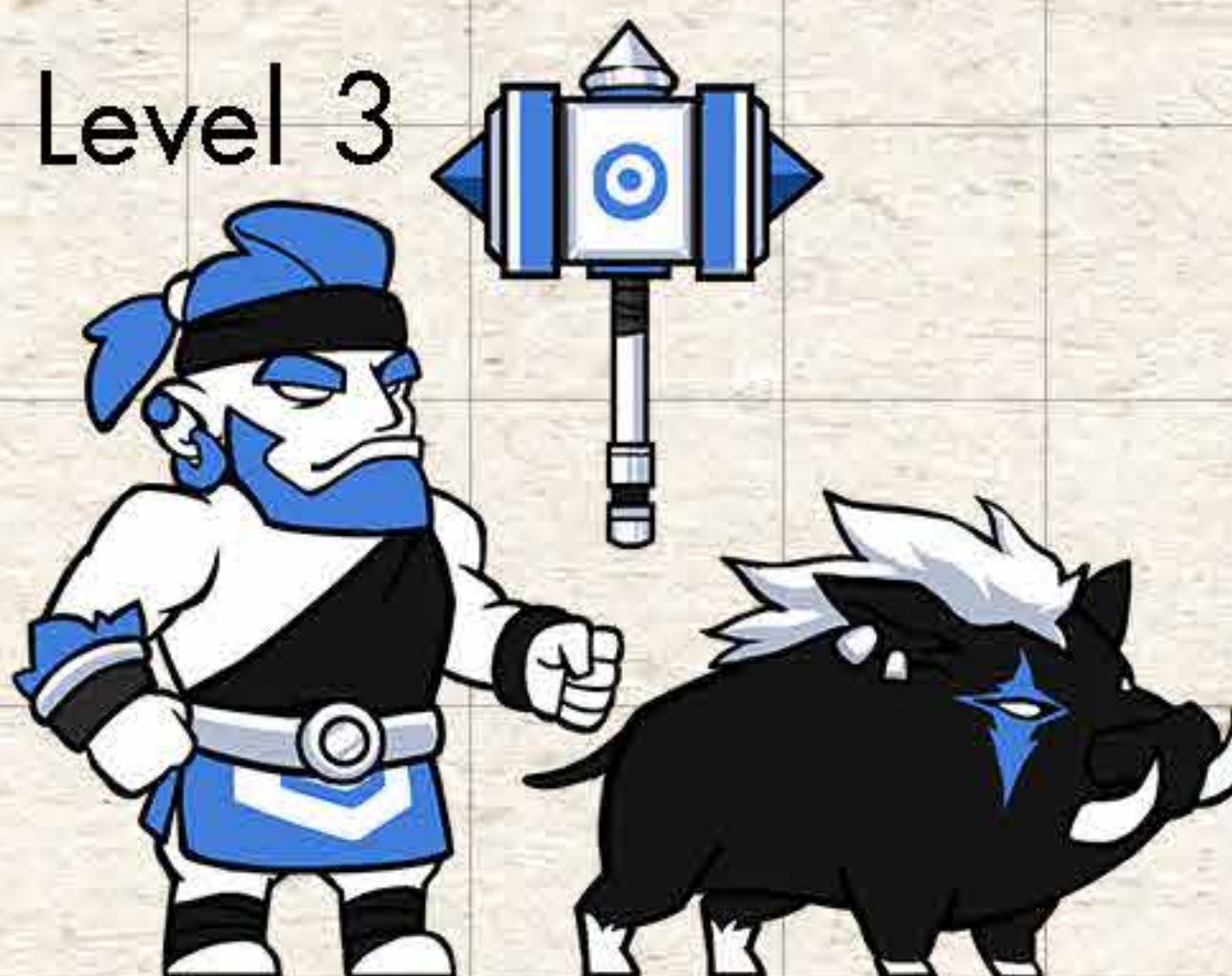
Level 1



Level 2



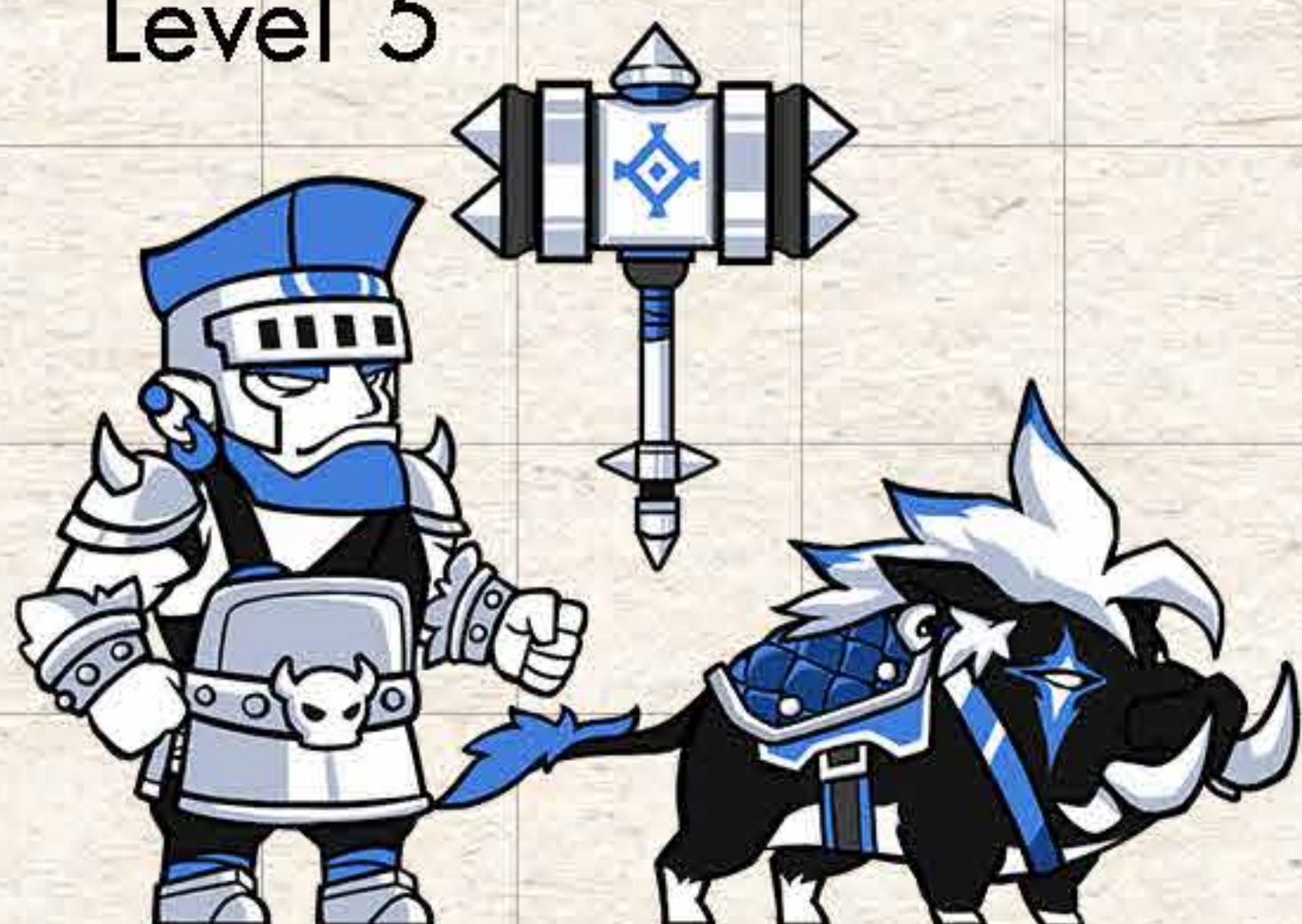
Level 3



Level 4



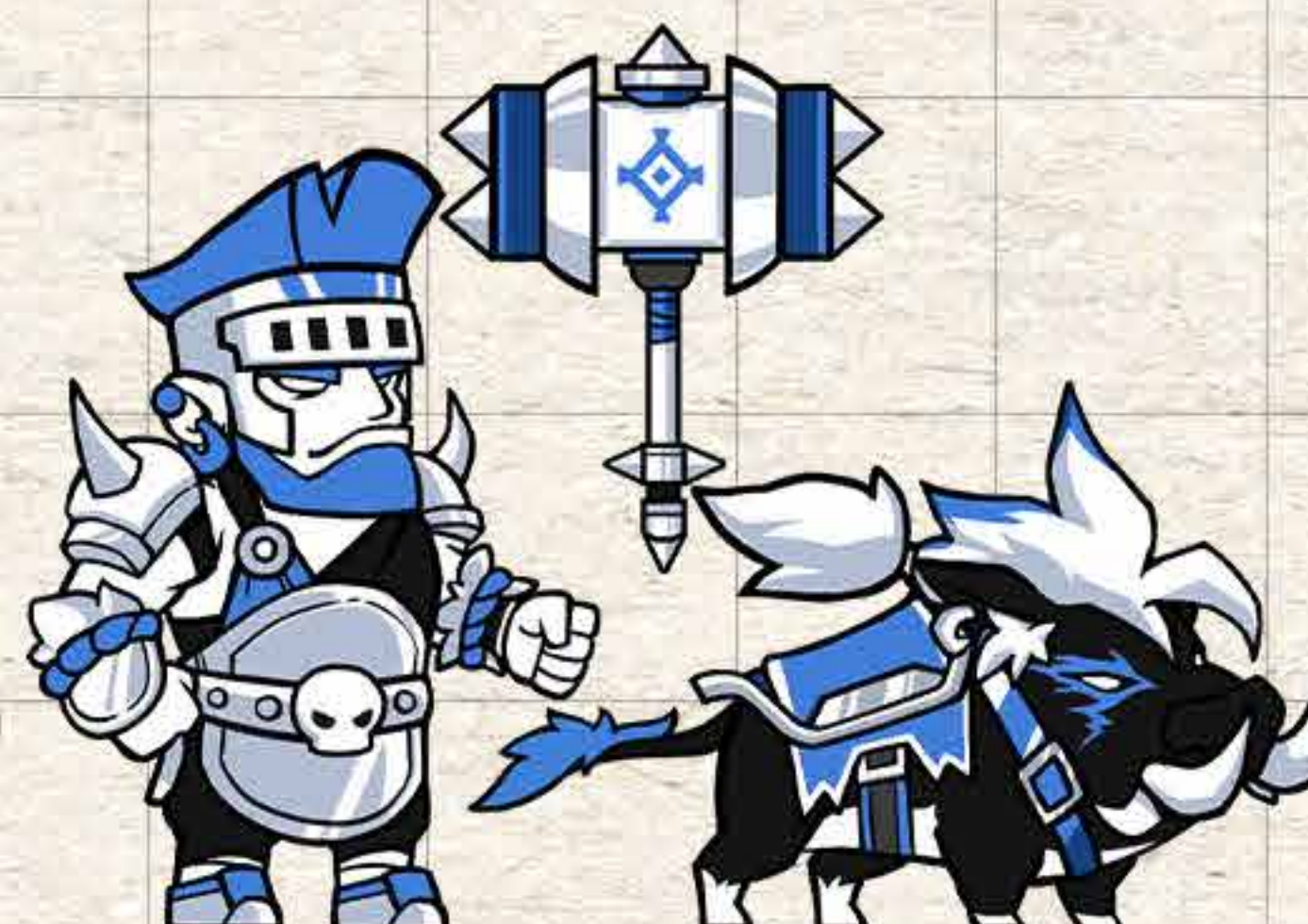
Level 5



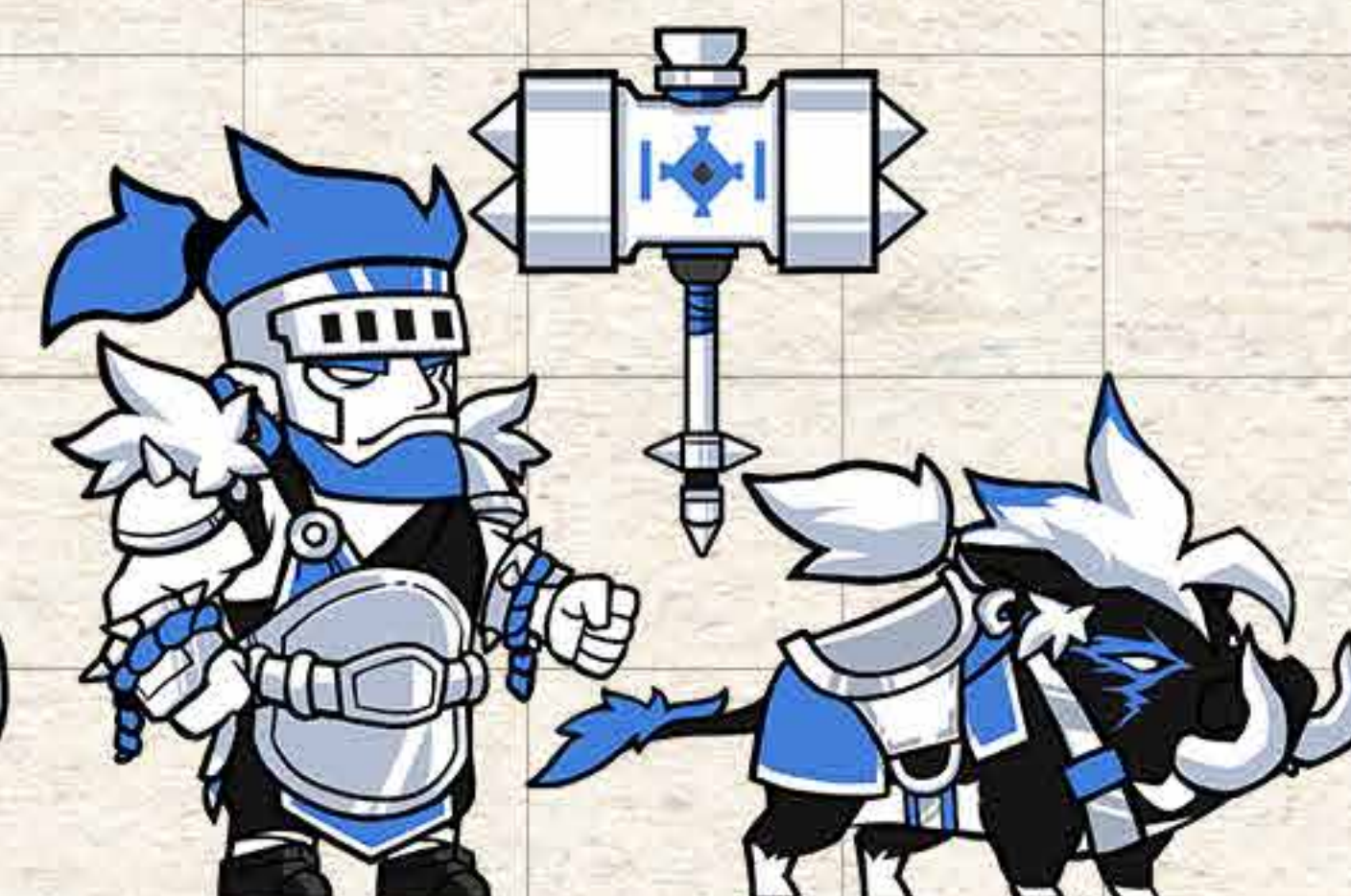
Level 6



Level 7



Level 8



Level 9



Level 10

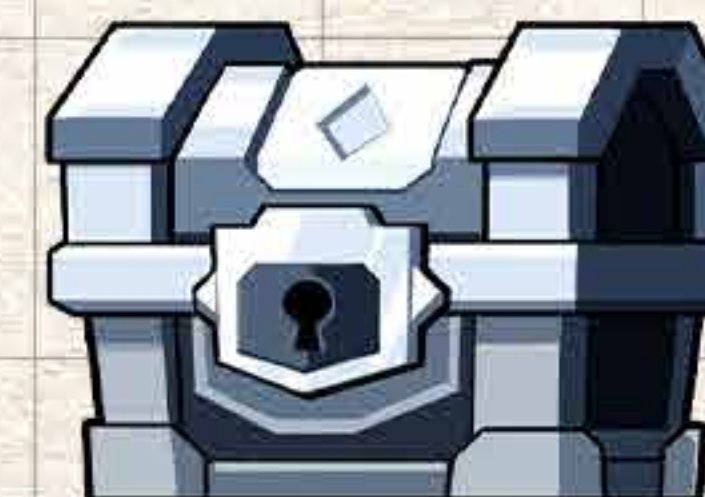
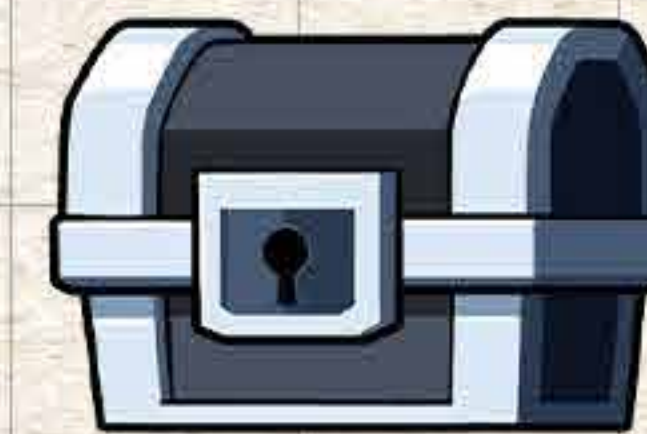
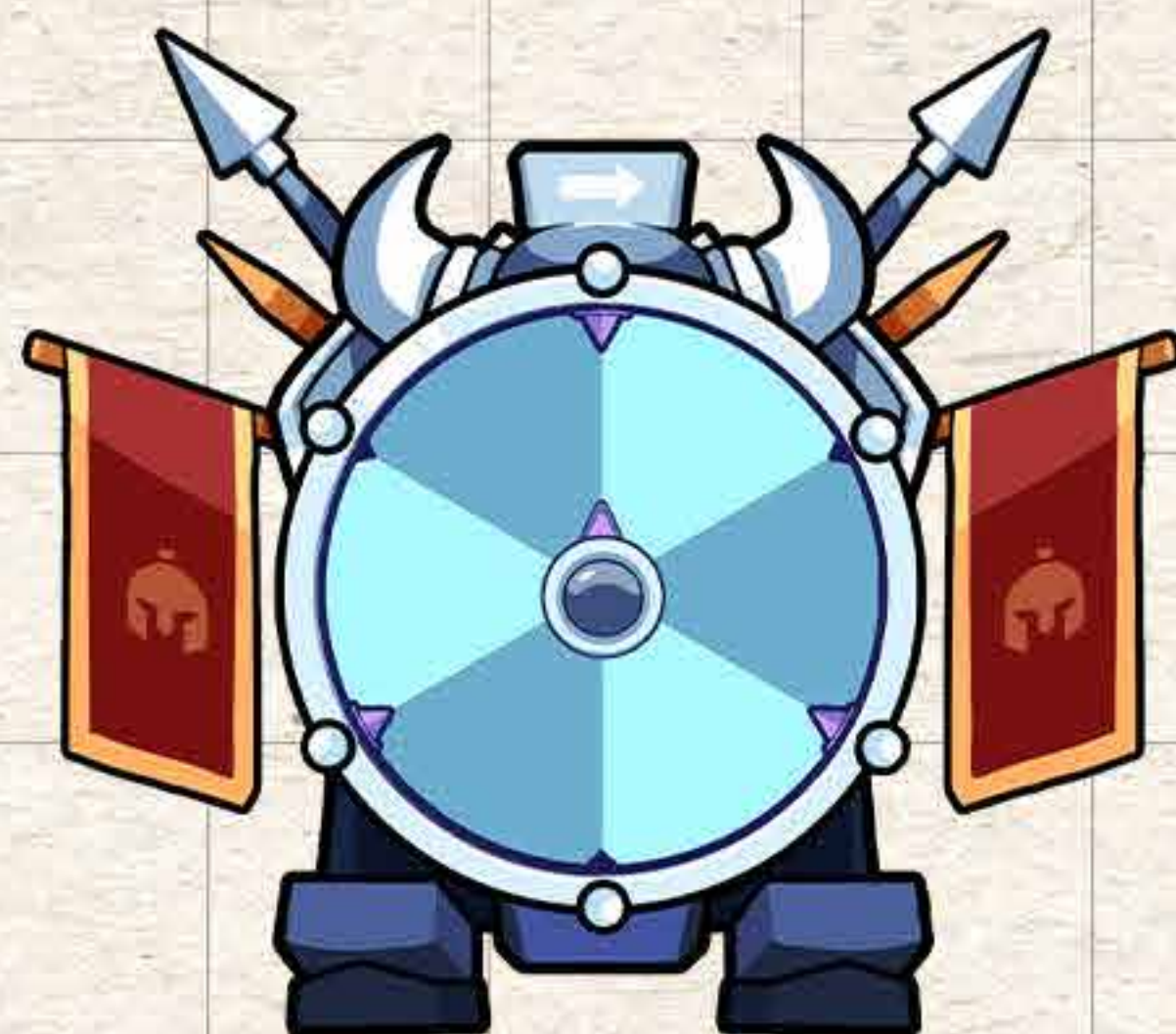


## Thunder Beast

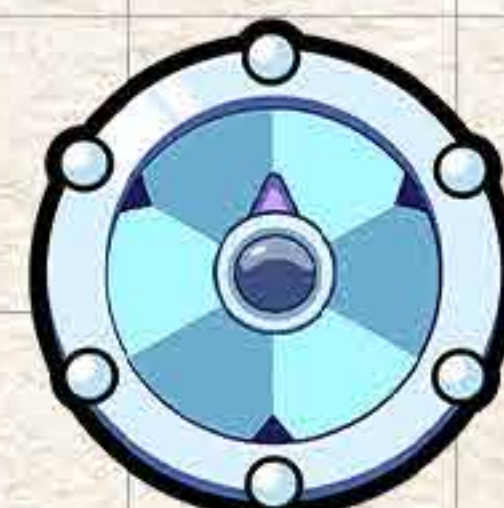
Nhân vật tấn công gồm 10 cấp độ tăng dần

# Stick battle

Spin in UI game



Chest reward



Một số icon button trong Ui game

# UI - Stick battle

Một số UI mình đã thực hiện trong dự án game

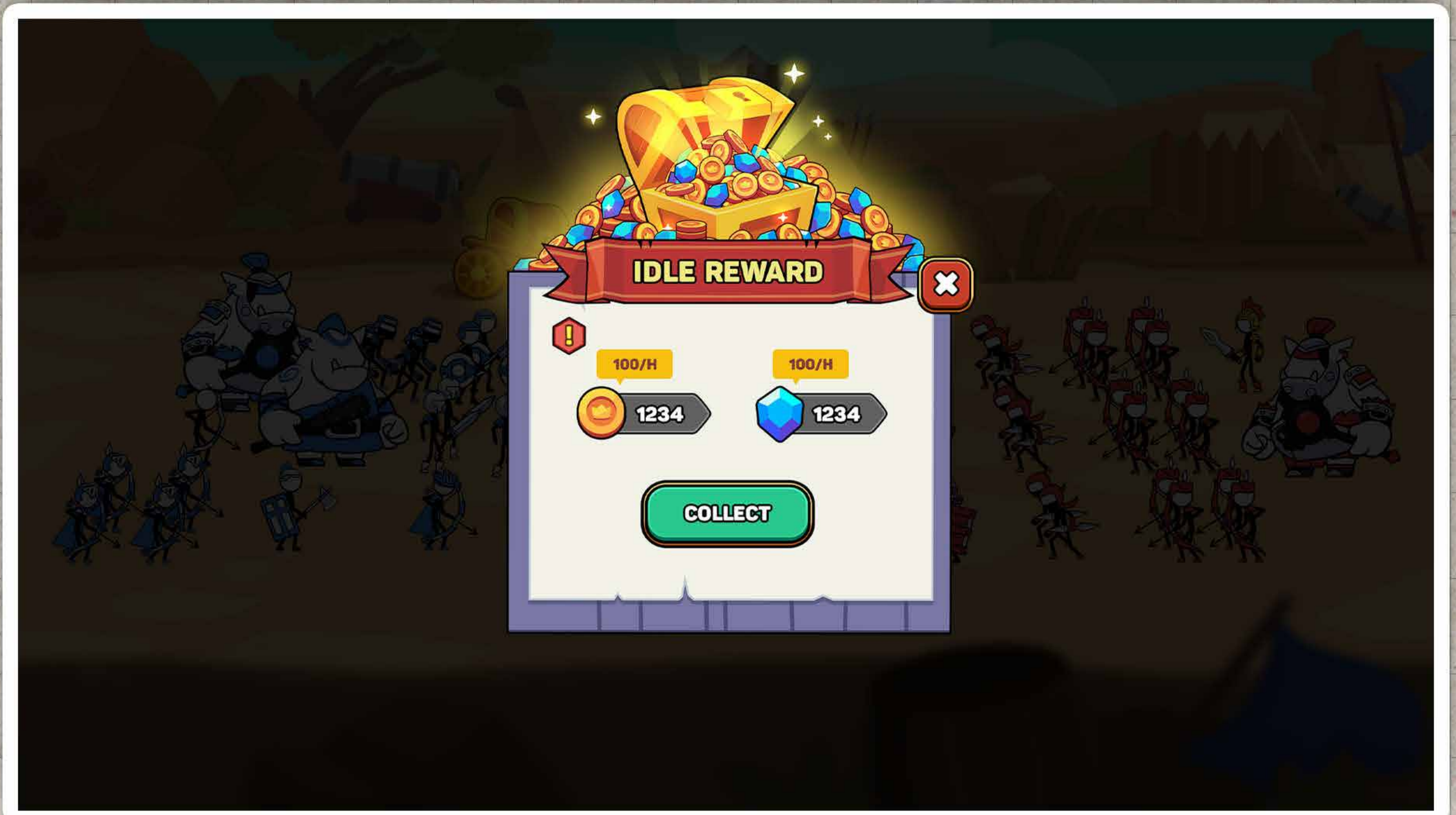
Icon relic



UI - Shop



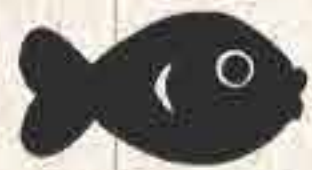
UI - Troops information



UI - Idle reward



UI - Starter pack



# Hakathon game

Dự án game Hakathon làm cùng các anh chị đồng nghiệp trong một thời gian ngắn tại MGIF



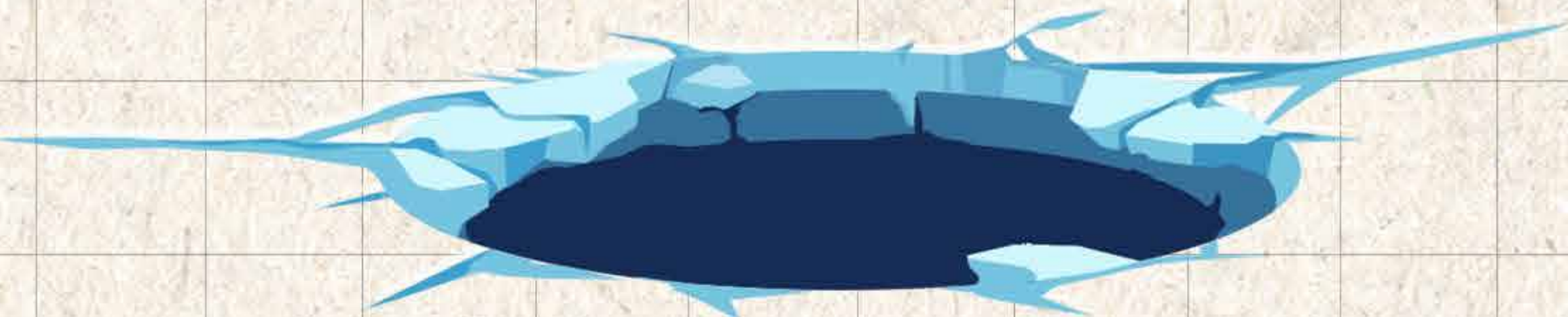


Các trạng thái bị tương tác của bos khi bị tấn công



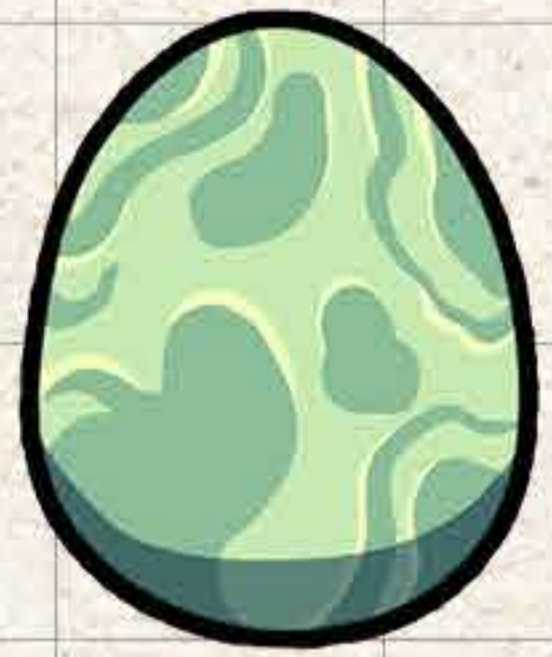
# Penwin Paradise

Boss in game  
Concept lấy dựa 2D line art



# Penwin Paradise

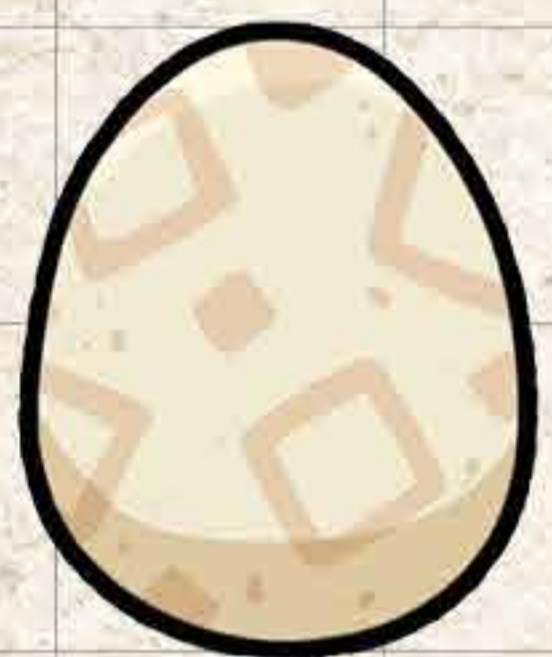
Các nhân vật mình đã thực hiện  
 Trứng theo các cấp sẽ nở ra những con chim cánh cụt theo cấp độ, những  
 con rare common epic ... kết hợp với nhau tạo ra các giống để sưu tầm



**Epic egg**



**Rare egg**

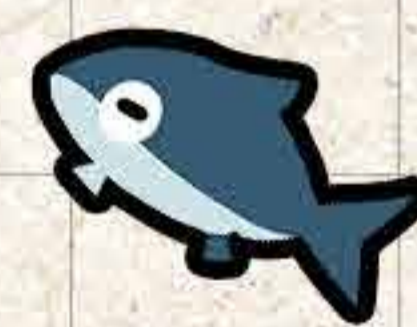


**Common egg**



**Combat egg**

Trứng sản sinh ra  
 sau màn combat



**Cruise egg**

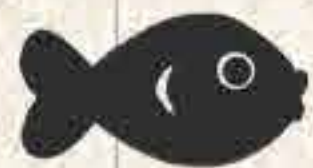


**Giỏ ấp trứng**



# Penwin Paradise Demo screen game





# Minh họa

Một số dự án minh họa cá nhân và các job freelance nhỏ lẻ mình đã thực hiện



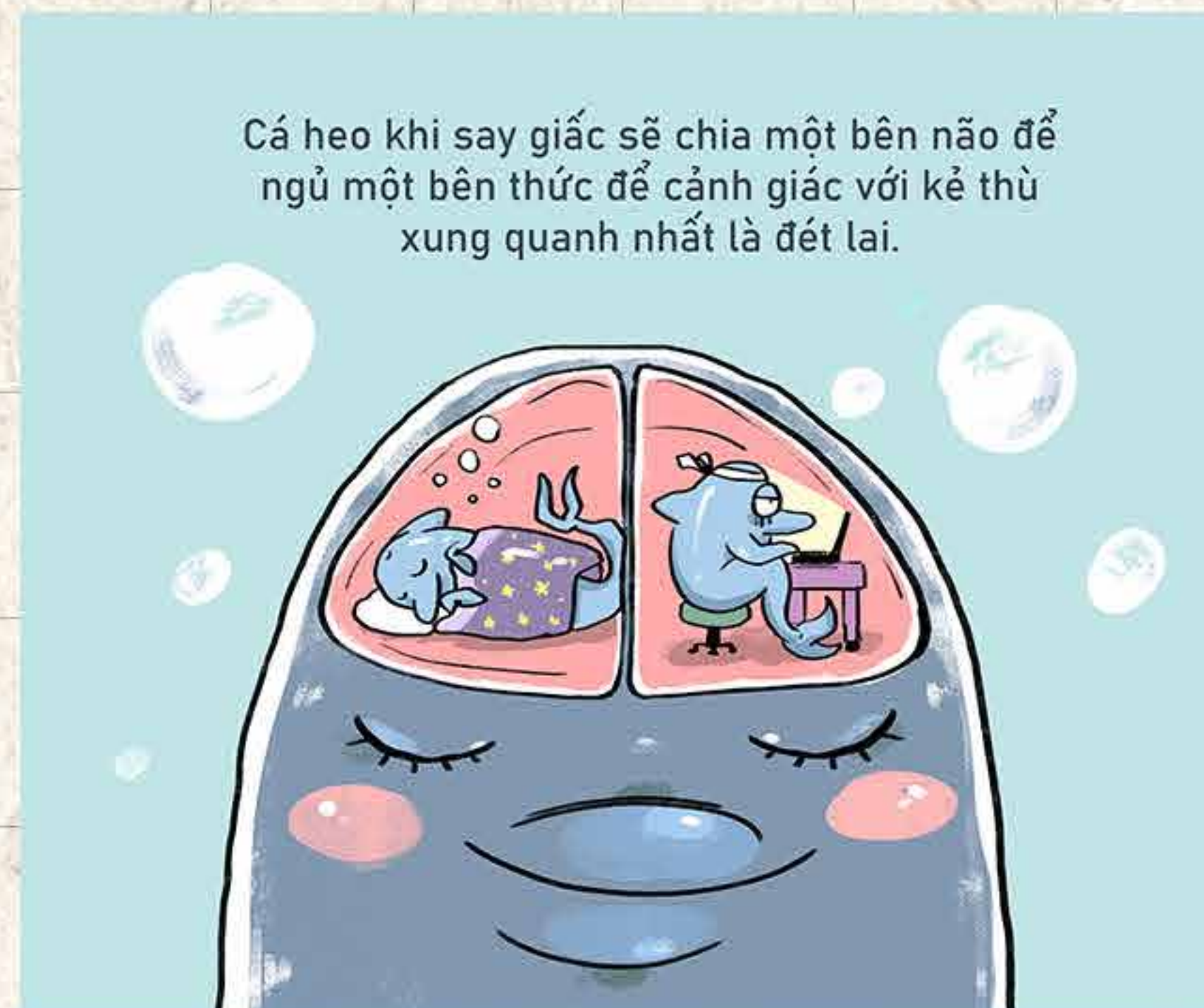
# Minh họa tranh họa hình- tranh cá nhân



Tranh minh họa phim hoạt hình



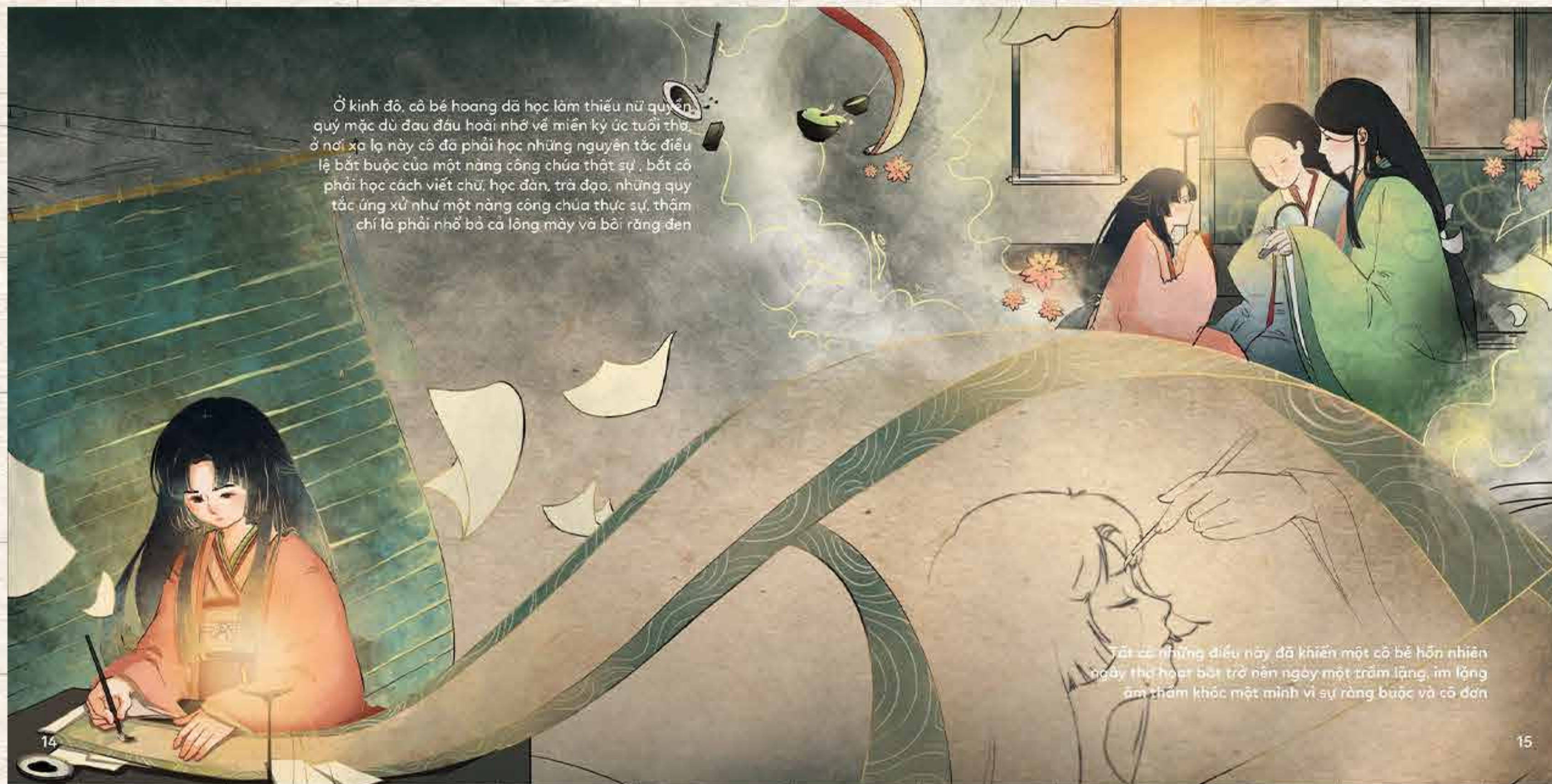
Minh họa cá nhân



Minh họa sự kiện Funfact - change WildAid Việt Nam



Minh họa cá nhân



Ở kinh đô, cô bé hoàng dã học làm thiếu nữ quý  
quý mặc dù đau đầu hoài nhớ về miền ký ức tuổi thơ,  
ở nơi xa lạ này cô đã phải học những nguyên tắc điều  
lệ bắt buộc của một nàng công chúa thật sự, bắt cô  
phải học cách viết chữ, học đàn, trà đạo, những quy  
tắc ứng xử như một nàng công chúa thực sự, thậm  
chí là phải nhớ bỏ cả lông mày và bôi răng đen

Đã có những điều này đã khiến một cô bé hồn nhiên  
ngày thơ hoạt bát trở nên ngày một trầm lặng, im lặng  
âm thầm khóc một mình vì sự ràng buộc và cô đơn

# Minh họa truyện " Nàng tiên ống tre "

Minh họa lại truyện nàng công chúa  
ống tre ( Kaguya hime ) đây là đồ án  
các nhân mình thực hiện tại trường ĐH  
Mỹ Thuật thành phố Hồ Chí Minh



Bất thình lình, bầu trời bỗng nhiên rực sáng. Sứ giả đến từ  
cung trăng cõi mây đáp xuống, trên người khoác những bộ  
xiêm y rực rỡ đủ màu. Lúc đó, binh lính nhà vua sững sờ, đánh  
mất cả nhuệ khí. Sứ giả đưa Kaguya Hime lên kiệu lớn và khoác  
cho nàng chiếc áo lông. Và cứ thế nàng bay về cung trăng để  
lại nỗi nhớ thương cho bao người.





# Character Design

Dự án theo block chain  
creative animal concept

**Monstarior - 2022**



**LEO**

Level: 01  
Artist: Noin (Thao Nguyen)  
Project: Monstarior



**SECRETARY BIRD**

Level: 01  
Artist: Noin (Thao Nguyen)  
Project: Monstarior



**WILDE BEEST**

Level: 01  
Artist: Noin (Thao Nguyen)  
Project: Monstarior



**BUNNY**

Level: 01  
Artist: Noin (Thao Nguyen)  
Project: Monstarior



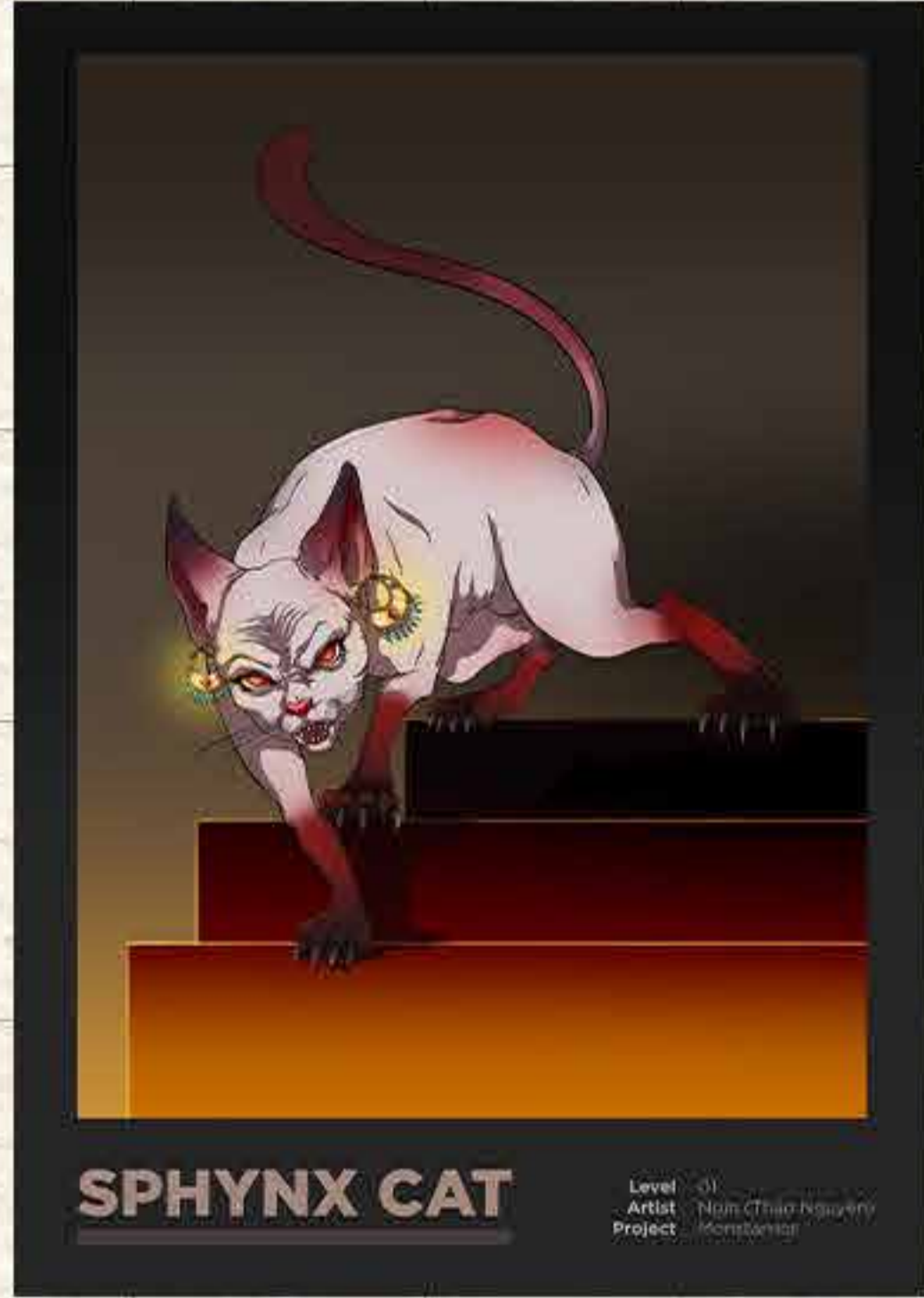
**EVIL BAT**

Level: 01  
Artist: Noin (Thao Nguyen)  
Project: Monstarior



**WASPS**

Level: 01  
Artist: Noin (Thao Nguyen)  
Project: Monstarior



**SPHYNX CAT**

Level: 01  
Artist: Noin (Thao Nguyen)  
Project: Monstarior



**RACCOON**

Level: 01  
Artist: Noin (Thao Nguyen)  
Project: Monstarior



**WILD BOAR**

Level: 01  
Artist: Noin (Thao Nguyen)  
Project: Monstarior



**MOLE**

Level: 01  
Artist: Noin (Thao Nguyen)  
Project: Monstarior

**Monstarior - 2022**



# Background Phim hoạt hình

Dự án khi là CTV của team art Sconnect thực hiện một số background các phân cảnh của phim **Wolfoo cuộc đua tam giới**





## Background - Trường đoạn 15

Lễ hội giới ban đêm



Cổng ngoại giới

## Background - Trường đoạn 11



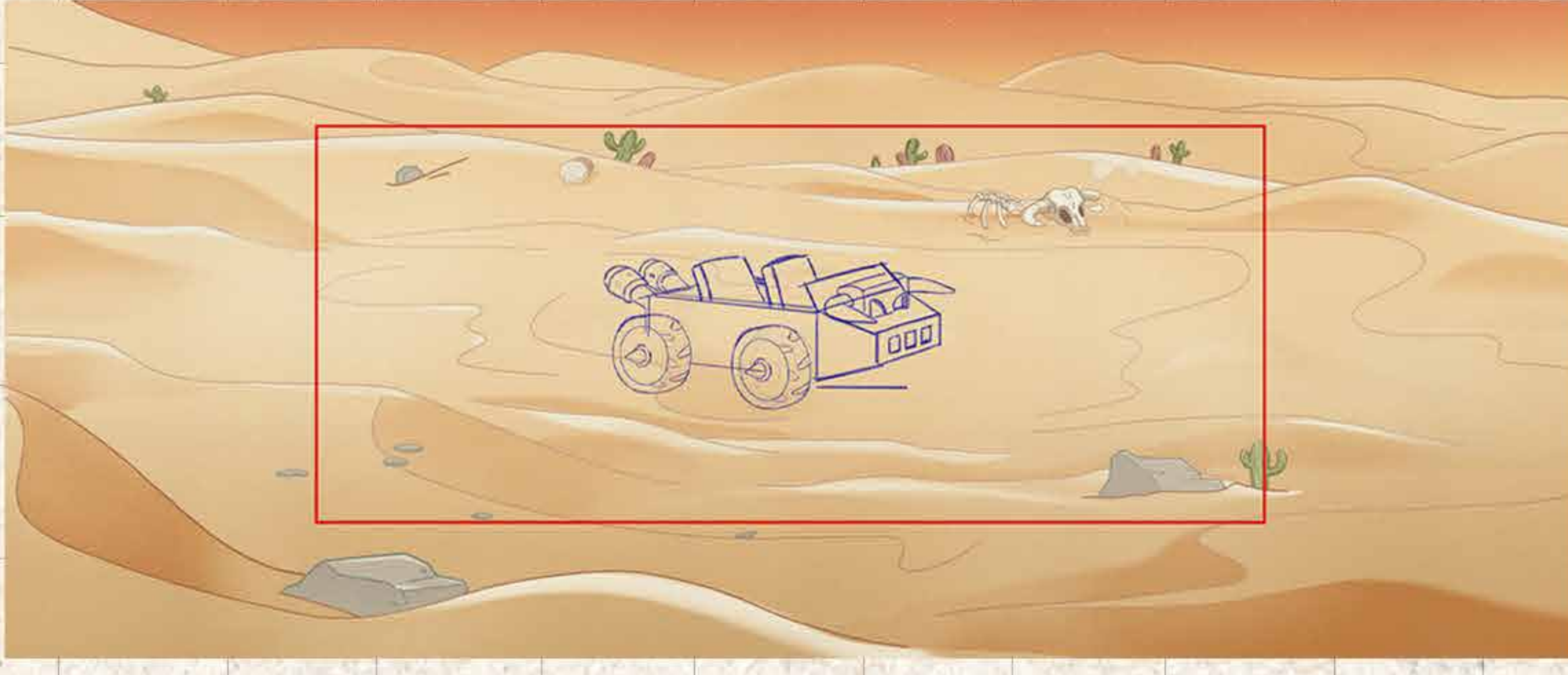
CTN Donut

## Background - Trường đoạn 14



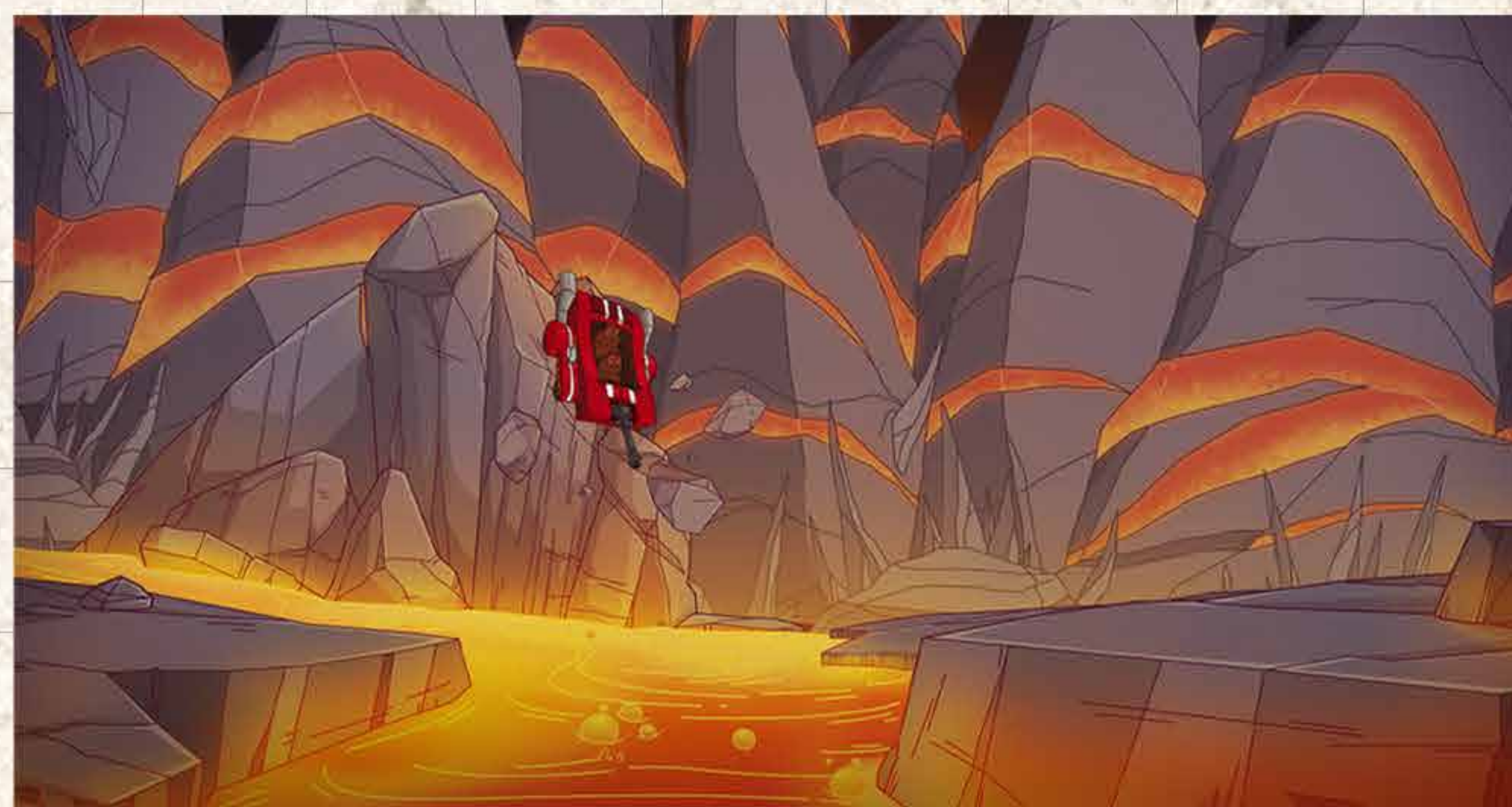
Đấu trường ánh sáng - bóng tối

**Background - Trường đoạn 9**



Sa mạc đau khổ

**Background - Trường đoạn 13**



Đâu trường bóng tối

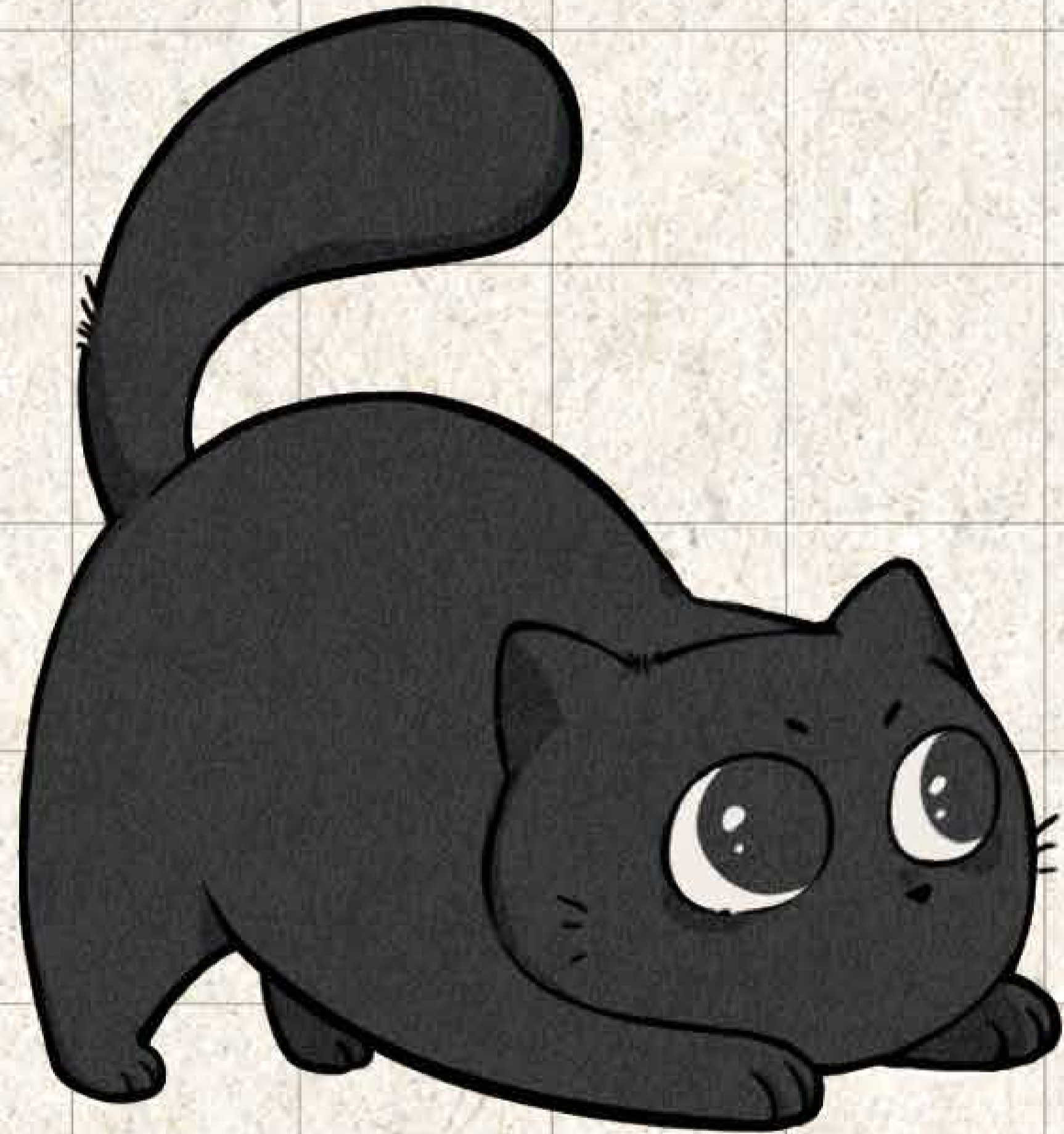
**Background - Trường đoạn 15**



Cao tốc bất ngờ ( Hồn mang )



Cao tốc bất ngờ



**CẢM ƠN VÌ ĐÃ XEM**

